

Parte II - Aula 1

Laboratório de informática

Conceitos básicos do SageMath

Alex Abreu

Conteúdo

1	Operações aritméticas	1
2	Constantes e funções predefinidas	3
3	Expressões Lógicas	5
4	Atribuições	6
5	Variáveis simbólicas e expressões	8

Nesta parte do curso vamos aprender a usar o Sage, e como ele pode nos ajudar a resolver problemas matemáticos.

Comece criando um *sageworksheet* nomeado *Aula1*.

1 Operações aritméticas

Experimente realizar as seguintes operações (você não precisa digitar o *sage*:). Use *shift+enter* para compilar.

```
sage: 3+5                                     1
8                                             2
sage: 3 + 5                                   3
8                                             4
sage: 4*7                                     5
28                                            6
sage: 23-40                                   7
-17                                           8
sage: 7^3                                     9
343                                          10
sage: 40/14                                   11
20/7                                          12
```

O acento circunflexo \wedge é o símbolo para exponenciação, podendo também usarmos `**`. Note que no último comando o Sage simplesmente reproduz o $20/7$. Se quisermos uma aproximação numérica podemos usar a função `N` (ou `n`).

```
sage: N(20/7)                                13
2.85714285714286                             14
sage: n(20/7)                                15
```

2.85714285714286 16

Podemos também avaliar expressões do tipo

```
sage: 3+7^3*3/7+1 17  
151 18
```

Você pode se perguntar em que ordem o Sage realiza as operações. Primeiro são calculados as exponenciações, depois multiplicações e divisões, por fim adições e subtrações. Quando em dúvida, use parênteses.

```
sage: 3+((7^3)*3)/7+1 19  
151 20
```

Se quisermos somar antes de multiplicar, ou realizar operações que não estão na ordem usual, basta usar parênteses

```
sage: (3+7)^(3*3)/(7+1) 21  
125000000 22
```

O Sage já vem equipado com outras operações aritméticas. Podemos por exemplo realizar divisão com resto. Usamos // para o quociente e % para o resto.

```
sage: 20//7 23  
2 24  
sage: 20%7 25  
6 26  
sage: 2*7+6 27  
20 28
```

Podemos também calcular raízes quadradas usando o comando `sqrt`.

```
sage: sqrt(36) 29  
6 30  
sage: sqrt(3) 31  
sqrt(3) 32
```

Note que, como antes, ele retorna $\sqrt{3}$. Se quisermos uma aproximação numérica usamos a função `N`, ou podemos escrever `sqrt(3.0)`.

```
sage: N(sqrt(3)) 33  
1.73205080756888 34  
sage: sqrt(3.0) 35  
1.73205080756888 36
```

O Sage responde $\sqrt{3}$ quando perguntado qual é a raiz quadrada de 3 porque é um sistema de computação simbólico em vez de numérico. Isto quer dizer que ele realiza cálculos exatamente e não aproximados. A principal vantagem é que evitamos erro de aproximações, como o que acontece abaixo.

```
sage: (1+10^50)-10^50 37  
1 38  
sage: n(1+10^50)-n(10^50) 39  
0.0000000000000000 40
```

Não existe uma função específica para raízes cúbicas, mas podemos usar a exponenciação.

```
sage: 36^(1/2) 41  
6 42  
sage: 125^(1/3) 43
```

5	44
<code>sage: 5^(1/5)</code>	45
<code>5^(1/5)</code>	46
<code>sage: N((5)^(1/5), digits=30)</code>	47
<code>1.37972966146121483239006346422</code>	48

Note que a exponenciação com expoentes racionais só funciona se o exponenciando for positivo, tente calcular a raiz cúbica de -8 .

`sage: (-8)^(1/3)`

1.1 Atividades

1. Calcule $\frac{(2+3^4)}{5} + 45 \cdot 60 - 7^4$.
2. Calcule a raiz quadrada de 344569.
3. Calcule o resto da divisão de 504930234 por 46984

2 Constantes e funções predefinidas

No Sage, algumas constantes e funções já vem predefinidas. Por exemplo as constantes π e e já vem definidas, bem como a unidade imaginária i .

<code>sage: pi</code>	49
<code>pi</code>	50
<code>sage: N(pi)</code>	51
<code>3.14159265358979</code>	52
<code>sage: e</code>	53
<code>e</code>	54
<code>sage: N(e)</code>	55
<code>2.71828182845905</code>	56
<code>sage: I</code>	57
<code>I</code>	58
<code>sage: I^2</code>	59
<code>-1</code>	60

Uma outra constante que já vem definida é ∞ .

<code>sage: oo</code>	61
<code>+Infinity</code>	62

Algumas funções já definidas incluem as funções trigonométricas e as funções logaritmo e exponencial. Lembramos que as funções trigonométricas são para ângulos em radianos.

Abaixo alguns exemplos para funções trigonométricas. Aqui também os cálculos são exatos.

<code>sage: sin(pi/6)</code>	63
<code>1/2</code>	64
<code>sage: cos(pi/6)</code>	65
<code>1/2*sqrt(3)</code>	66
<code>sage: cos(2*pi/3)</code>	67
<code>-1/2</code>	68
<code>sage: tan(pi/4)</code>	69
<code>1</code>	70
<code>sage: tan(pi/2)</code>	71
<code>Infinity</code>	72
<code>sage: arctan(1)</code>	73
<code>1/4*pi</code>	74

<code>sage: arcsin(1/2)</code>	75
<code>1/6*pi</code>	76
<code>sage: arccos(0.7)</code>	77
<code>0.795398830184144</code>	78

Lembre que um ângulo de medida π radianos mede 180° . Podemos então passar de radianos para graus dividindo por π e multiplicando por 180° .

<code>sage: (pi/6)/pi*180</code>	79
<code>30</code>	80
<code>sage: 30*pi/180</code>	81
<code>1/6*pi</code>	82

Abaixo alguns exemplos para funções logaritmo e exponencial. Lembramos que as funções logaritmo e exponencial geralmente são definidas na base e .

<code>sage: log(3)</code>	83
<code>log(3)</code>	84
<code>sage: N(log(3))</code>	85
<code>1.09861228866811</code>	86
<code>sage: log(e)</code>	87
<code>1</code>	88
<code>sage: exp(2)</code>	89
<code>e^2</code>	90
<code>sage: e^2</code>	91
<code>e^2</code>	92
<code>sage: e^(log(3))</code>	93
<code>3</code>	94
<code>sage: 2^(log(7)/log(2))</code>	95
<code>7</code>	96

Se quisermos calcular o logaritmo em outras bases, como $\log_3(9)$ ou $\log_2(64)$, usamos a seguinte função.

<code>sage: log(9,3)</code>	97
<code>2</code>	98
<code>sage: log(10,3)</code>	99
<code>log(10)/log(3)</code>	100
<code>sage: log(64,2)</code>	101
<code>6</code>	102
<code>sage: 5^(log(20,5))</code>	103
<code>20</code>	104

Também já está definida a função *módulo* $|x|$, ou valor absoluto. Relacionada a ela, temos a função *sinal*, que nos diz o sinal do número.

<code>sage: abs(10)</code>	105
<code>10</code>	106
<code>sage: abs(-10)</code>	107
<code>10</code>	108
<code>sage: sign(-10)</code>	109
<code>-1</code>	110
<code>sage: sign(10)</code>	111
<code>1</code>	112

2.1 Atividades

1. Calcule o seno, cosseno e tangente de 15° .
2. Qual ângulo, em graus e aproximadamente, possui tangente 2.23.
3. Calcule com precisão de 20 dígitos o logaritmo na base e de $3\pi^3$.
4. Calcule uma aproximação numérica de $\sqrt[3]{-45}$.
5. Calcule $4^{\log_4(11)}$, $5^{\log_5(28)}$, $\pi^{\log_\pi(47)}$. Em geral, qual vai ser o resultado de $x^{\log_x(y)}$?
6. Calcule $\log_4(64)$ e $\log(64)/\log(4)$. Você sabe porque os resultados são iguais? Se não, pergunte ao seu professor(a) de Matemática básica.

3 Expressões Lógicas

Além de trabalhar com números inteiros, reais e complexos, o Sage também trabalha com valores Booleanos. São eles **Verdadeiro** e **Falso**, ou em inglês **True** e **False**. Por exemplo, podemos comparar números.

```
sage: 5>3 113
True 114
sage: 5>=3 115
True 116
sage: 5<3 117
False 118
sage: 2<4 119
True 120
sage: 2^2+3==7 121
True 122
sage: 59242==(59242//31)*31+59242%31 123
True 124
```

Para algumas igualdades, precisamos usar o comando `bool` para obter o valor Booleano como resposta.

```
sage: log(16,2)==log(16)/log(2) 125
4 == 4 126
sage: bool(log(16,2)==log(16)/log(2)) 127
True 128
sage: 5^(log(23,5))==23 129
23 == 23 130
sage: bool(5^(log(23,5))==23) 131
True 132
```

Da mesma maneira que podemos realizar operações com números, podemos realizar operações com valores booleano. Estas operações são `e`, `ou` e `nao`, ou em inglês `and`, `or` e `not`

```
sage: True and False 133
False 134
sage: True or False 135
True 136
sage: not True 137
False 138
sage: 2<4 and 4>3 139
True 140
sage: not 5>3 141
```

<code>False</code>	142
<code>sage: 3==4 or 4>3</code>	143
<code>True</code>	144

3.1 Atividades

1. É verdade que 11^9 é maior que 9^{11} ?
2. O resto da divisão de 349532 por 9 é igual a 8?
3. O número $\sqrt{2} - 1$ é maior, igual ou menor que $\frac{1}{\sqrt{2+1}}$?
4. O número $\frac{46}{\sqrt{47-1}}$ é maior, igual ou menor que $\sqrt{47} + 1$?

4 Atribuições

Você provavelmente notou que nos exemplos da seção anterior escrevemos `==` quando queremos saber se dois números são iguais. Isto se dá porque o sinal `=` é usado para atribuição de variáveis.

<code>sage: a=3</code>	145
<code>sage: a</code>	146
<code>3</code>	147
<code>sage: 2*a^2</code>	148
<code>18</code>	149

Podemos usar palavras e números para representar variáveis.

<code>sage: resultado2=5</code>	150
<code>sage: resultado2</code>	151
<code>5</code>	152
<code>sage: resultado2-3</code>	153
<code>2</code>	154

É recomendado nomear suas variáveis de maneira intuitiva. Por exemplo, se estivermos estudando um quadrado de lado 5, escreveríamos:

<code>sage: lado=5</code>	155
<code>sage: lado</code>	156
<code>5</code>	157
<code>sage: area=lado^2</code>	158
<code>sage: area</code>	159
<code>25</code>	160

Note que se tentarmos realizar operações com variáveis que não foram definidas, aparecerá uma mensagem de erro. Tente compilar o seguinte comando.

```
sage: b^2
```

Note que uma vez atribuído um valor a uma variável, ele continuará na memória.

<code>sage: a</code>	161
<code>3</code>	162

Podemos trocar o valor de uma variável, simplesmente atribuindo outro valor.

<code>sage: a=5</code>	163
<code>sage: a</code>	164
<code>5</code>	165

Note que podemos usar a própria variável para atribuir novos valores.

```
sage: a=a+1 166
sage: a 167
6 168
sage: a=a^2 169
sage: a 170
36 171
sage: a=a^2 172
sage: a 173
1296 174
```

Também podemos definir várias variáveis em uma mesma linha.

```
sage: a, b, c = 3, 7, 11 175
sage: a 176
3 177
sage: b 178
7 179
sage: c 180
11 181
sage: a+b+c 182
21 183
```

À variáveis também podem estar atribuídos valores Booleanos.

```
sage: V= True 184
sage: V 185
True 186
sage: F=False 187
sage: F 188
False 189
sage: V and F 190
False 191
```

Ou até mesmo texto (em linguagem de programação se diz cadeia de caracteres ou *string*).

```
sage: u='Ola ' 192
sage: v='mundo ' 193
sage: u+v 194
Ola mundo 195
```

4.1 Atividades

1. Defina uma variável **b** com valor 9 e depois atribua a **b** o valor $2*b$ três vezes. Qual o valor final da variável **b**.
2. Considere o código

```
sage: a=5
sage: a=3*a
sage: b=3
sage: a=2
sage: a=3*b+a
```

Sem compilar, qual o valor final da variável *a*.

5 Variáveis simbólicas e expressões

Nas últimas seções aprendemos a atribuir valores numéricos a variáveis, ou até mesmo valores booleanos e strings. Mas, em matemática, muitas vezes precisamos trabalhar com variáveis que, a princípio, não sabemos que número representam (e muitas vezes as variáveis são apenas objetos simbólicos).

Por exemplo, se quisermos resolver a equação $a^2 + 3a - 4 = 0$, podemos checar usando o Sage, que $a = 1$ e $a = -4$ são soluções.

```
sage: a=1 196
sage: a^2+3*a-4==0 197
True 198
sage: a=-4 199
sage: a^2+3*a-4==0 200
True 201
```

Obviamente, seria muito mais útil se pudéssemos usar o Sage para obter as soluções para a equação. O comando `solve` faz exatamente isso (vamos aprender mais sobre este comando na próxima aula). Mas observe que se escrevermos

```
sage: solve(a^2+3*a-4==0,a)
```

o Sage reclama que a variável `a` não foi definida. Dessa forma, precisamos definir uma variável simbólica utilizando o comando `var`, da seguinte maneira:

```
sage: a=var('a') 202
sage: solve(a^2+3*a-4==0,a) 203
[ 204
a == 1, 205
a == -4 206
] 207
```

Recapitulando, existem dois tipos de variáveis. As variáveis de programação, que chamaremos apenas de variáveis. Estas variáveis servem para guardar na memória do computador determinados objetos matemáticos (ou texto), como vimos na seção anterior. As variáveis matemáticas, que chamaremos de variáveis simbólicas, são alguns desses objetos matemáticos.

O Sage quando é inicializado, não possui variáveis simbólicas definidas (com exceção da variável simbólica x), portanto, os únicos objetos matemáticos que podemos usar são números e expressões simbólicas envolvendo o x . Se quisermos usar outras variáveis simbólicas precisamos defini-las como acima.

Uma vez definida uma variável simbólica, podemos atribuí-la à variáveis de programação. (Note que a variável simbólica a já foi definida anteriormente.)

```
sage: equacao= a^2 +3*a -4==0 208
sage: equacao 209
a^2 + 3*a - 4 == 0 210
sage: solve(equacao,a) 211
[ 212
a == 1, 213
a == -4 214
] 215
```

Note que a variável de programação `equacao` está atribuída, na memória do computador, à equação $a^2 + 3a - 4 = 0$ que é um objeto matemático que usa a variável simbólica a . Note que poderíamos ter escolhido outro nome para a variável `equacao`, como, por exemplo

```
sage: b= a^2+3*a-4==0 216
sage: b 217
```



```

a^2 + 3*a - 4 == 0                218
sage: solve(b,a)                  219
[                                  220
a == 1,                           221
a == -4                             222
]                                    223

```

mas, é usual nomear suas variáveis (de programação) de forma sugestiva. Como a variável representa uma equação, a nomeamos de `equacao`.

Note que os nomes entre as variáveis e as variáveis simbólicas não precisam ser relacionados. Mais ainda, a variável `y` e a variável simbólica `y` não interagem. Podemos escrever.

```

sage: z=var('y')                  224
sage: y=4                          225
sage: y^2*z                         226
16*y                                227

```

Acima, à variável `y` está atribuído o número 4 e à variável `z` está atribuída a variável simbólica `y`. Apesar das variáveis e variáveis simbólicas não interagirem, é convenção que a variável simbólica `y` seja atribuída à variável `y`.

```

sage: y=var('y')                  228
sage: y                             229
y                                    230

```

Agora que aprendemos a diferença entre variáveis e variáveis simbólicas, vamos aprender a manipular expressões simbólicas. Começando com substituição. (Lembre que as variáveis simbólicas `a`, `y` e `x` já estão definidas.)

```

sage: expressao = a*x^2+2*a*x-3*y^2  231
sage: expressao(a=2)                 232
2*x^2 - 3*y^2 + 4*x                 233
sage: expressao(x=y)                 234
a*y^2 + 2*a*y - 3*y^2               235

```

Acima, definimos a variável `expressao` como a expressão $ax^2 + 2ax - 3y^2$, na segunda linha, substituímos $a = 2$ na expressão, enquanto que na terceira linha, substituímos $x = y$ na expressão. Podemos fazer os dois ao mesmo tempo.

```

sage: expressao(a=2,x=y)             236
-y^2 + 4*y                           237

```

Podemos então reescrever nosso teste do início da seção do seguinte modo.

```

sage: expressao2= a^2+3*a-4          238
sage: expressao2(a=1)                239
0                                     240
sage: expressao2(a=-4)               241
0                                     242

```

Nossas expressões não são limitadas a polinômios, podemos ter expressões envolvendo funções logarítmicas, exponenciais e trigonométricas.

```

sage: expressao3= x^2-sin(x)*log(x)  243
sage: expressao3(x=2)                244
-log(2)*sin(2) + 4                  245

```

Note que como antes, o Sage não substitui valores como `log(2)` e `sen(2)` por suas aproximações. Podemos realizar algumas operações com expressões. A primeira será a de expandir uma ex-

pressão.

```
sage: expr=(x+sqrt(3))^4 246
sage: expr 247
(x + sqrt(3))^4 248
sage: expr.expand() 249
x^4 + 4*sqrt(3)*x^3 + 18*x^2 + 12*sqrt(3)*x + 9 250
sage: expr1= (x+y)^2*(x+2) 251
sage: expr1.expand() 252
x^3 + 2*x^2*y + x*y^2 + 2*x^2 + 4*x*y + 2*y^2 253
```

Note que aqui a sintaxe é um pouco diferente. Se quisermos expandir a expressão `expr` escrevemos `expr.expand()`. Esta é a sintaxe da linguagem Python, que é a linguagem de programação usada pelo Sage.

Podemos também fatorar expressões, usando o comando `factor`.

```
sage: expr2=x^4-y^4 254
sage: expr2.factor() 255
(x^2 + y^2)*(x + y)*(x - y) 256
sage: expr3=(x+1)^3-x^3-1 257
sage: expr3.factor() 258
3*(x + 1)*x 259
```

Podemos também coletar variáveis com o comando `collect`.

```
sage: expr4=expr1.expand() 260
sage: expr4 261
x^3 + 2*x^2*y + x*y^2 + 2*x^2 + 4*x*y + 2*y^2 262
sage: expr4.collect(x) 263
x^3 + 2*x^2*(y + 1) + (y^2 + 4*y)*x + 2*y^2 264
sage: expr4.collect(y) 265
x^3 + (x + 2)*y^2 + 2*x^2 + 2*(x^2 + 2*x)*y 266
```

Temos comandos análogos para funções envolvendo logaritmos, são eles `log_expand` e `log_simplify`.

```
sage: expr5= log(x*y^2) 267
sage: expr5.log_expand() 268
log(x) + 2*log(y) 269
sage: expr6= log(x)+2*log(y) 270
sage: expr6.log_simplify() 271
log(x*y^2) 272
```

E também para funções trigonométricas, são eles `trig_expand`, `trig_simplify` e `trig_reduce`

```
sage: expr7=cos(x)^2+sin(x)^2 273
sage: expr7.trig_simplify() 274
1 275
sage: expr8=sin(x+y) 276
sage: expr8.trig_expand() 277
cos(y)*sin(x) + cos(x)*sin(y) 278
sage: expr9=sin(x)^2 279
sage: expr9.trig_reduce() 280
-1/2*cos(2*x) + 1/2 281
sage: expr10=sin(x)*sin(y)+cos(x)*cos(y) 282
sage: expr10.trig_reduce() 283
cos(-x + y) 284
```

Mas o comando mais eficiente em simplificar expressões é o `canonicalize_radical`. Mas temos que ter cuidado com este comando, uma vez que suas simplificações podem funcionar apenas parcialmente.

```
sage: expr11= sqrt(x^2) 285
sage: expr11.canonicalize_radical() 286
x 287
```

No exemplo acima vimos que a expressão $\sqrt{x^2}$ é simplificada para x . O que não é verdade para todo x , apenas para x real maior igual a 0.

```
sage: expr11(x=-3) 288
3 289
```

Abaixo temos mais exemplos de como simplificar expressões.

```
sage: expr12=log(x^2+2*x*y+y^2) 290
sage: expr12.canonicalize_radical() 291
2*log(x + y) 292
sage: expr13=(x-1)/(x^(1/2)-1) 293
sage: expr13.canonicalize_radical() 294
sqrt(x) + 1 295
sage: expr15=x^(log(y)/log(x)) 296
sage: expr15.canonicalize_radical() 297
y 298
```

5.1 Atividades

1. Verifique a identidade de Brahmagupta-Fibonacci

$$(a^2 + b^2)(x^2 + y^2) = (ax + by)^2 + (ay - bx)^2.$$

Dica: Expanda a diferença das duas expressões ou calcule o valor Booleano da igualdade.

2. Verifique a identidade dos quatro quadrados de Euler.

$$(a^2 + b^2 + c^2 + d^2)(x^2 + y^2 + z^2 + w^2) = (ax - by - cz - dw)^2 + (ay + bx + cw - dz)^2 + (az - bw + cx + dy)^2 + (aw + bz - cy + dx)^2$$

Dica: Não esqueça de definir todas as variáveis.

3. Expanda os polinômios.

- (a) $(x + y)^2$.
- (b) $(x - y)^2$.
- (c) $(x + y)^3$.
- (d) $(x + y)(x - y)$.

4. Fatore os polinômios

- (a) $x^2 - y^2$.
- (b) $x^4 - 14x^2 + 1$
- (c) $x^3 - 1$
- (d) $x^5 - 1$
- (e) $x^7 - 1$
- (f) Você consegue generalizar as fatorações acima para $x^n - 1$ para todo n .

5. Use o comando `trig_expand` para aprender as fórmulas para
- (a) $\sin(x + y)$, $\sin(x - y)$, $\sin(2x)$ e $\sin(5x)$.
 - (b) $\cos(x + y)$, $\cos(x - y)$ e $\cos(2x)$.
 - (c) $\tan(x + y)$.
6. Use o comando `trig_simplify` e calcule $\sin(x)^6 + \cos(x)^6 + 3*\sin(x)^2*\cos(x)^2$. Você consegue provar esta igualdade?
7. Use os comandos `factor` e `log_expand` para expandir os logaritmos abaixo. (Fatore os polinômios e depois expanda o logaritmo)
- (a) $\log(x^2 - y^2)$.
 - (b) $\log(x^3 + 3x^2 + 3x + 1)$.
8. Use o comando `canonicalize_radical` para simplificar as expressões abaixo. Em cada item diga em que casos vale a simplificação.
- (a) $\sqrt{x^2 + 2xy + y^2}$.
 - (b) $e^{\log(x)}$.
 - (c) $\frac{x^{\frac{1}{3}} - 2}{x - 8}$.

Constantes predefinidas	
Número π	<code>pi</code>
Número e	<code>e</code>
Unidade imaginária i	<code>I</code>
Infinito	<code>Infinity</code> ou <code>oo</code>
Comandos para o número x	
Raiz quadrada	<code>sqrt(x)</code>
Logaritmo na base e	<code>log(x)</code>
Logaritmo na base a	<code>log(x,a)</code>
Exponencial na base e	<code>exp(x)</code> ou <code>e^x</code>
Seno	<code>sin(x)</code>
Cosseno	<code>cos(x)</code>
Tangente	<code>tan(x)</code>
Secante	<code>sec(x)</code>
Cossecante	<code>csc(x)</code>
Cotangente	<code>cot(x)</code>
Arco-seno	<code>arcsen(x)</code>
Arco-cosseno	<code>arccos(x)</code>
Arco-tangente	<code>arctan(x)</code>
Valor absoluto	<code>abs(x)</code>
Sinal	<code>sign(x)</code>
Aproximação numérica	<code>N(x)</code> ou <code>n(x)</code> ou <code>x.n()</code>
Comandos para a expressão simbólica $expr$	
Expandir expressão polinomial	<code>expr.expand()</code>
Fatorar expressão polinomial ou racional	<code>expr.factor()</code>
Coletar variável x em uma expressão polinomial	<code>expr.collect(x)</code>
Expandir expressão logarítmica	<code>expr.log_expand()</code>
Simplificar expressão logarítmica	<code>expr.log_simplify()</code>
Expandir expressão trigonométrica	<code>expr.trig_expand()</code>
Simplificar expressão trigonométrica	<code>expr.trig_simplify()</code>
Reduzir expressão trigonométrica	<code>expr.trig_reduce()</code>
Simplificar qualquer expressão	<code>expr.canonicalize_radical()</code>

Tabela 1: Comandos aprendidos na aula de hoje