

Álgebra Linear

Aula Teórica 2

Bruno Santiago

21 de setembro de 2020

Medindo vetores

- ▶ Vamos falar sobre maneiras de medir o tamanho de um vetor;

Medindo vetores

- ▶ Vamos falar sobre maneiras de medir o tamanho de um vetor;
- ▶ Geometria dos vetores: comprimento e ângulos!

Medindo vetores

- ▶ Vamos falar sobre maneiras de medir o tamanho de um vetor;
- ▶ Geometria dos vetores: comprimento e ângulos!
- ▶ Em matemática as noções de comprimento e ângulo são flexíveis; Existem maneiras **estranhas** de medir comprimento e ângulo;

Medindo vetores

- ▶ Vamos falar sobre maneiras de medir o tamanho de um vetor;
- ▶ Geometria dos vetores: comprimento e ângulos!
- ▶ Em matemática as noções de comprimento e ângulo são flexíveis; Existem maneiras **estranhas** de medir comprimento e ângulo;
- ▶ Isso traz flexibilidade, o que implica aplicabilidade muito maior!

Medindo vetores

- ▶ Vamos falar sobre maneiras de medir o tamanho de um vetor;
- ▶ Geometria dos vetores: comprimento e ângulos!
- ▶ Em matemática as noções de comprimento e ângulo são flexíveis; Existem maneiras **estranhas** de medir comprimento e ângulo;
- ▶ Isso traz flexibilidade, o que implica aplicabilidade muito maior!
- ▶ Além disso, conexões: álgebra linear + estatística = geometria do comportamento humano!

Medindo vetores

- ▶ Vamos falar sobre maneiras de medir o tamanho de um vetor;
- ▶ Geometria dos vetores: comprimento e ângulos!
- ▶ Em matemática as noções de comprimento e ângulo são flexíveis; Existem maneiras **estranhas** de medir comprimento e ângulo;
- ▶ Isso traz flexibilidade, o que implica aplicabilidade muito maior!
- ▶ Além disso, conexões: álgebra linear + estatística=geometria do comportamento humano!
- ▶ A base desse lindo edifício é o conceito de **produto interno**.

Produto interno

Definição

Seja E um espaço vetorial. Um *produto interno* em E é uma função

$$\begin{aligned}\langle , \rangle : E \times E &\rightarrow \mathbb{R} \\ (u, v) &\mapsto \langle x, y \rangle \in \mathbb{R}\end{aligned}$$

que a cada par de vetores $u, v \in E$ associa o número real $\langle x, y \rangle$, de modo a satisfazer as seguintes propriedades:

- ▶ **simetria** $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$;
- ▶ **linearidade** $\langle \alpha x + \beta y, z \rangle = \alpha \langle x, z \rangle + \beta \langle y, z \rangle$, para todos $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$.
- ▶ **positividade definida** $\langle x, x \rangle \geq 0$ e $\langle x, x \rangle = 0$ se e somente se $x = 0$, o vetor nulo de E .

Conexões

- ▶ Lembre das conexões: produto interno é quase como medir o ângulo entre os vetores;

Conexões

- ▶ Lembre das conexões: produto interno é quase como medir o ângulo entre os vetores;
- ▶ **Mas não é a mesma coisa!**

Conexões

- ▶ Lembre das conexões: produto interno é quase como medir o ângulo entre os vetores;
- ▶ **Mas não é a mesma coisa!**
- ▶ **Spoiler Alert!!!**: veremos na aula de hoje como medir comprimento e ângulos a partir de um produto interno;

Conexões

- ▶ Lembre das conexões: produto interno é quase como medir o ângulo entre os vetores;
- ▶ **Mas não é a mesma coisa!**
- ▶ **Spoiler Alert!!!**: veremos na aula de hoje como medir comprimento e ângulos a partir de um produto interno;
- ▶ Mas antes, exemplos!

Produto interno euclidiano

- ▶ Esse é **O** produto interno desse curso!!!

Produto interno euclidiano

- ▶ Esse é **O** produto interno desse curso!!!

Definição

Sejam $x, y \in \mathbb{R}^d$. O *produto interno euclidiano* de x e y é o número

$$\langle x, y \rangle \stackrel{\text{def.}}{=} \sum_{\ell=1}^d x_{\ell} y_{\ell} = x_1 y_1 + \dots + x_d y_d.$$

Exemplos

1. $x = (1, 2)$, $y = (-2, 1)$ em $\mathbb{R}^2 \implies$
 $\langle x, y \rangle = 1 \times (-2) + 2 \times 1 = 0;$

Produto interno euclidiano

- ▶ Esse é **O** produto interno desse curso!!!

Definição

Sejam $x, y \in \mathbb{R}^d$. O *produto interno euclidiano* de x e y é o número

$$\langle x, y \rangle \stackrel{\text{def.}}{=} \sum_{\ell=1}^d x_{\ell} y_{\ell} = x_1 y_1 + \dots + x_d y_d.$$

Exemplos

1. $x = (1, 2)$, $y = (-2, 1)$ em $\mathbb{R}^2 \implies$
 $\langle x, y \rangle = 1 \times (-2) + 2 \times 1 = 0;$
2. $x = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) \in \mathbb{R}^7$ e $\mathbb{1} = (1, \dots, 1) \in \mathbb{R}^7 \implies$
 $\langle x, \mathbb{1} \rangle = 1 + 2 + 3 + \dots + 7 = 28.$

Aplicações do produto interno euclidiano

Economia

Se $p \in \mathbb{R}^n$ é o *vetor de preços* das commodities de uma determinada economia (ou seja p_j é o preço da commodity j), e $q \in \mathbb{R}^n$ é a *cesta de consumo* (ou seja q_j é quanto se compra da commodity j) de um determinado consumidor então o produto interno $\langle p, q \rangle$ é o consumo de renda dessa cesta.

Aplicações do produto interno euclidiano

Economia

Se $p \in \mathbb{R}^n$ é o *vetor de preços* das commodities de uma determinada economia (ou seja p_j é o preço da commodity j), e $q \in \mathbb{R}^n$ é a *cesta de consumo* (ou seja q_j é quanto se compra da commodity j) de um determinado consumidor então o produto interno $\langle p, q \rangle$ é o consumo de renda dessa cesta.

Probabilidade

Se $p \in \mathbb{R}^d$ é um vetor de probabilidades, ou seja $0 \leq p_j \leq 1$ para todo $j = 1, \dots, d$ e $\sum_{j=1}^d p_j = 1$, e se $x \in \mathbb{R}^d$ é um vetor qualquer (uma variável aleatória na linguagem dos probabilistas) então o produto interno $\langle p, x \rangle$ é o valor esperado de x .

Aplicações do produto interno euclidiano

Análise automática de sentimentos num texto

$n =$ qtd de palavras de um dicionário;

Aplicações do produto interno euclidiano

Análise automática de sentimentos num texto

n = qtd de palavras de um dicionário; $x \in \mathbb{R}^n$ tal que x_j = quantidade de aparições da j -ésima palavra no documento.

Aplicações do produto interno euclidiano

Análise automática de sentimentos num texto

n = qtd de palavras de um dicionário; $x \in \mathbb{R}^n$ tal que x_j = quantidade de aparições da j -ésima palavra no documento. Considere o vetor $w \in \mathbb{R}^n$ cujas entradas são dadas por

$$w_j = \begin{cases} +1, & \text{se a } j\text{-ésima palavra é positiva,} \\ 0, & \text{se a } j\text{-ésima palavra é neutra,} \\ -1, & \text{se a } j\text{-ésima palavra é negativa} \end{cases} .$$

Aplicações do produto interno euclidiano

Análise automática de sentimentos num texto

n = qtd de palavras de um dicionário; $x \in \mathbb{R}^n$ tal que x_j = quantidade de aparições da j -ésima palavra no documento. Considere o vetor $w \in \mathbb{R}^n$ cujas entradas são dadas por

$$w_j = \begin{cases} +1, & \text{se a } j\text{-ésima palavra é positiva,} \\ 0, & \text{se a } j\text{-ésima palavra é neutra,} \\ -1, & \text{se a } j\text{-ésima palavra é negativa} \end{cases} .$$

Então, o produto interno $\langle x, w \rangle$ fornece uma medida do sentimento do documento: quanto mais positivo o produto interno vemos que o documento possui muito mais palavras positivas do que negativas; quanto mais negativo for, vemos que o documento possui muito mais palavras negativas do que positivas.

Outros exemplos

Produto euclidiano com pesos

Dados números reais não-negativos p_1, \dots, p_d , considere a função $P : \mathbb{R}^d \times \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$ definida por

$$P(x, y) = \sum_{j=1}^d p_j x_j y_j, \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^d.$$

Outros exemplos

Produto euclidiano com pesos

Dados números reais não-negativos p_1, \dots, p_d , considere a função $P : \mathbb{R}^d \times \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$ definida por

$$P(x, y) = \sum_{j=1}^d p_j x_j y_j, \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^d.$$

Observe que o produto interno euclidiano é um caso particular dessa função quando $p_1 = p_2 = \dots = p_d = 1$

Outros exemplos

Produto euclidiano com pesos

Dados números reais não-negativos p_1, \dots, p_d , considere a função $P : \mathbb{R}^d \times \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$ definida por

$$P(x, y) = \sum_{j=1}^d p_j x_j y_j, \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^d.$$

Observe que o produto interno euclidiano é um caso particular dessa função quando $p_1 = p_2 = \dots = p_d = 1$

Integral

$$I(f, g) \stackrel{\text{def.}}{=} \int_0^1 f(t)g(t)dt.$$

Outros exemplos

Produto euclidiano com pesos

Dados números reais não-negativos p_1, \dots, p_d , considere a função $P : \mathbb{R}^d \times \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$ definida por

$$P(x, y) = \sum_{j=1}^d p_j x_j y_j, \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^d.$$

Observe que o produto interno euclidiano é um caso particular dessa função quando $p_1 = p_2 = \dots = p_d = 1$

Integral

$$I(f, g) \stackrel{\text{def.}}{=} \int_0^1 f(t)g(t)dt.$$

Esse produto interno é muito importante em engenharia, por exemplo, na análise de frequência de sinais de telecomunicações.

Medindo comprimentos

Definição

Seja E um espaço vetorial. Uma *norma* em E é uma função

$$\begin{aligned}\|\cdot\| : E &\rightarrow [0, +\infty) \\ v \in E &\mapsto \|v\| \in [0, +\infty),\end{aligned}$$

satisfazendo às três condições a seguir

- ▶ **Positividade definida** $\|v\| = 0 \iff v = 0$
- ▶ **Homogeneidade** $\|\lambda v\| = |\lambda| \|v\|, \forall \lambda \in \mathbb{R}$
- ▶ **Desigualdade triangular** $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|, \forall u, v \in E.$

Medindo comprimentos

Definição

Seja E um espaço vetorial. Uma *norma* em E é uma função

$$\begin{aligned}\|\cdot\| : E &\rightarrow [0, +\infty) \\ v \in E &\mapsto \|v\| \in [0, +\infty),\end{aligned}$$

satisfazendo às três condições a seguir

- ▶ **Positividade definida** $\|v\| = 0 \iff v = 0$
- ▶ **Homogeneidade** $\|\lambda v\| = |\lambda| \|v\|, \forall \lambda \in \mathbb{R}$
- ▶ **Desigualdade triangular** $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|, \forall u, v \in E.$

Comentários

Essa definição sintetiza os requisitos mínimos que uma maneira abstrata de medir comprimentos deve satisfazer.

Exemplos de norma

Norma do máximo em \mathbb{R}^d

$$\|x\|_\infty \stackrel{\text{def.}}{=} \max\{|x_j|; j = 1, \dots, d\},$$

Exemplos de norma

Norma do máximo em \mathbb{R}^d

$$\|x\|_\infty \stackrel{\text{def.}}{=} \max\{|x_j|; j = 1, \dots, d\},$$

Norma da soma em \mathbb{R}^d

$$\|x\|_1 = \sum_{j=1}^d |x_j|.$$

Exemplos de norma

Norma do máximo em \mathbb{R}^d

$$\|x\|_\infty \stackrel{\text{def.}}{=} \max\{|x_j|; j = 1, \dots, d\},$$

Norma da soma em \mathbb{R}^d

$$\|x\|_1 = \sum_{j=1}^d |x_j|.$$

Distância do taxista!

Exemplos de norma

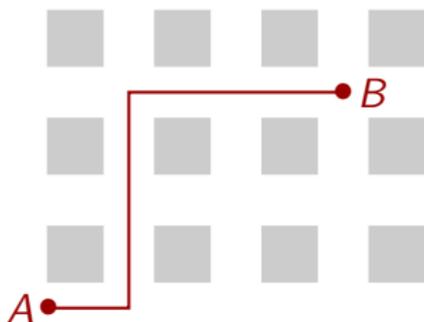
Norma do máximo em \mathbb{R}^d

$$\|x\|_\infty \stackrel{\text{def.}}{=} \max\{|x_j|; j = 1, \dots, d\},$$

Norma da soma em \mathbb{R}^d

$$\|x\|_1 = \sum_{j=1}^d |x_j|.$$

Distância do taxista!



Norma euclidiana

Definição

Seja $x \in \mathbb{R}^d$. A norma euclidiana de x é o número:

$$\|x\| = \sum_{j=1}^d x_j^2.$$

Norma euclidiana

Definição

Seja $x \in \mathbb{R}^d$. A norma euclidiana de x é o número:

$$\|x\| = \sum_{j=1}^d x_j^2.$$

A norma euclidiana é um exemplo de uma norma proveniente de um produto interno:

Observação

Observe que $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$, onde \langle, \rangle é o produto interno euclidiano;

Norma euclidiana

Definição

Seja $x \in \mathbb{R}^d$. A norma euclidiana de x é o número:

$$\|x\| = \sum_{j=1}^d x_j^2.$$

A norma euclidiana é um exemplo de uma norma proveniente de um produto interno:

Observação

Observe que $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$, onde \langle, \rangle é o produto interno euclidiano; Nesse curso, a maior parte da teoria (mas não toda!) será desenvolvida em cima do produto interno euclidiano;

Norma euclideana

Definição

Seja $x \in \mathbb{R}^d$. A norma euclideana de x é o número:

$$\|x\| = \sum_{j=1}^d x_j^2.$$

A norma euclideana é um exemplo de uma norma proveniente de um produto interno:

Observação

Observe que $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$, onde \langle, \rangle é o produto interno euclideano; Nesse curso, a maior parte da teoria (mas não toda!) será desenvolvida em cima do produto interno euclideano;

Dica

Evite tentar decorar!!!! A memorização ocorre de forma muito mais eficaz por associações e conexões; procure pontes entre os conceitos!

Normas provenientes de um produto interno

Considere E um espaço vetorial qualquer, munido de um produto interno $\langle \cdot, \cdot \rangle$. Para fixar ideias, pense num espaço euclidiano \mathbb{R}^d com o produto interno euclidiano. A função

$$\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}, \quad \forall x \in E$$

é uma norma, que dizemos ser *proveniente do produto interno dado*

A desigualdade de Cauchy-Schwartz

Proposição

Seja E um espaço vetorial munido de um produto interno $\langle \cdot, \cdot \rangle$ e seja $\|\cdot\|$ a norma oriunda desse produto interno, isto é, $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$ para todo vetor $x \in E$. Então, quaisquer que sejam $x, y \in E$ vale que

$$|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|.$$

Além disso, a igualdade acontece se, e somente se, x e y são *colineares*, ou seja, se existe um número real $\lambda \in \mathbb{R}$ tal que $x = \lambda y$.

Exemplo

Se $x = (1, 3, 7)$ e $y = (2, 0.6, -1)$ em \mathbb{R}^3 , munido do produto interno euclidiano, então $\langle x, y \rangle = 2 + 3 \times 0.6 - 7 = -3.2$, $\|x\| = \sqrt{59}$ e $\|y\| = \sqrt{5.36}$. Então $\|x\|\|y\| > |\langle x, y \rangle|$.

Ângulo entre vetores

Definição

Seja E um espaço vetorial munido de um produto interno $\langle \cdot, \cdot \rangle$ e sejam $x, y \in E$. O ângulo entre x e y é o número real

$$\arccos \left(\frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|} \right).$$

Ângulo entre vetores

Definição

Seja E um espaço vetorial munido de um produto interno $\langle \cdot, \cdot \rangle$ e sejam $x, y \in E$. O ângulo entre x e y é o número real

$$\arccos \left(\frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|} \right).$$

Ou seja, se $\theta = \angle(x, y)$ então

$$\cos \theta = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}.$$

Exemplo

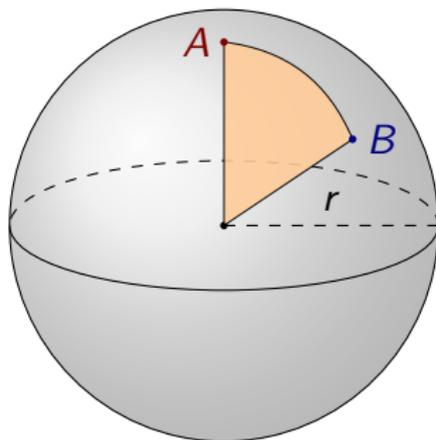
Se $x = (1, 3, 7)$ e $y = (2, 0.6, -1)$ em \mathbb{R}^3 , munido do produto interno euclidiano, então $\langle x, y \rangle = 2 + 3 \times 0.6 - 7 = -3.2$, $\|x\| = \sqrt{59}$ e $\|y\| = \sqrt{5.36}$. Então

$$\angle(x, y) = \arccos \frac{-3.2}{\sqrt{5.36 \times 59}} = 100,36^\circ$$

Aplicação: calculando a distância entre dois países

Modelo Matemático

A superfície da terra é interpretada como uma esfera perfeita, e os países são pontos nessa esfera. A distância entre os pontos é o comprimento do arco de grande círculo ligando esses pontos

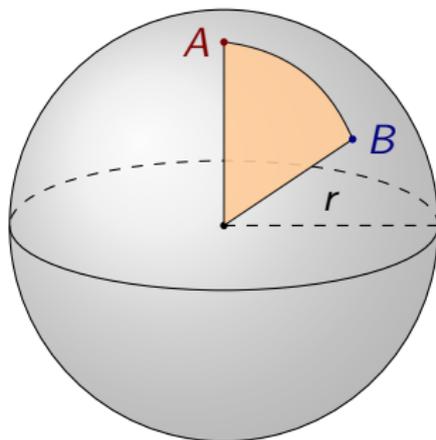


- Colocando coordenadas com o centro da esfera na origem, A e B passam a ser vetores em \mathbb{R}^3 ;

Aplicação: calculando a distância entre dois países

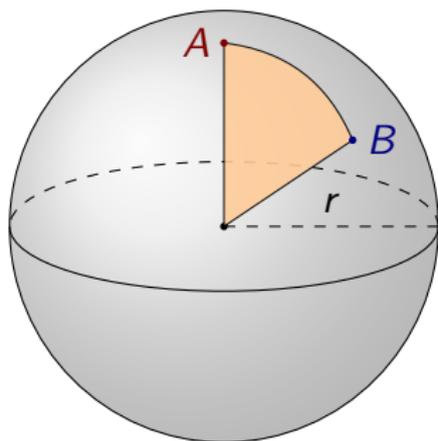
Modelo Matemático

A superfície da terra é interpretada como uma esfera perfeita, e os países são pontos nessa esfera. A distância entre os pontos é o comprimento do arco de grande círculo ligando esses pontos



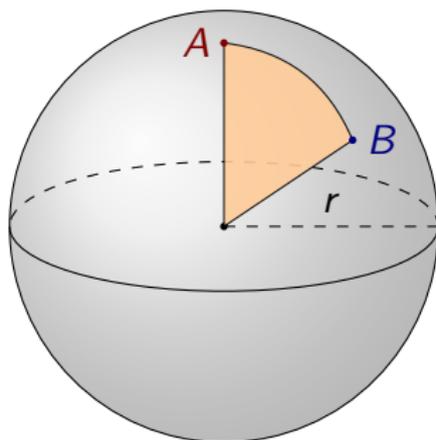
- Colocando coordenadas com o centro da esfera na origem, A e B passam a ser vetores em \mathbb{R}^3 ;

Aplicação: calculando a distância entre dois países



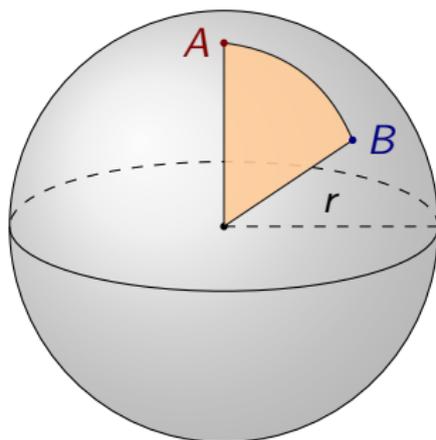
► $d(A, B) = r \frac{\angle(A, B)}{360}$

Aplicação: calculando a distância entre dois países



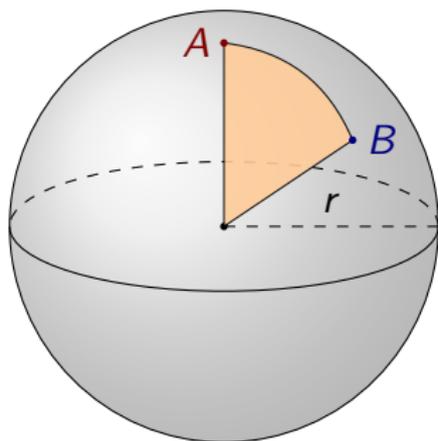
- ▶ $d(A, B) = r \frac{\angle(A, B)}{360}$
- ▶ Exemplo: $A = (0, 1, 2)$ e $B = (1, 1, \sqrt{3})$ então $r = \|A\| = \|B\| = \sqrt{5}$. Então:

Aplicação: calculando a distância entre dois países



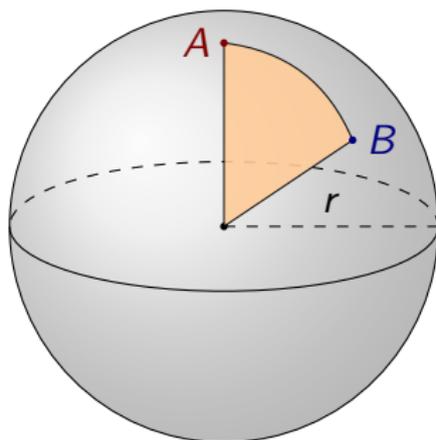
- ▶ $d(A, B) = r \frac{\angle(A,B)}{360}$
- ▶ Exemplo: $A = (0, 1, 2)$ e $B = (1, 1, \sqrt{3})$ então $r = \|A\| = \|B\| = \sqrt{5}$. Então:
 - ▶ $\langle A, B \rangle = 1 + 2\sqrt{3}$

Aplicação: calculando a distância entre dois países



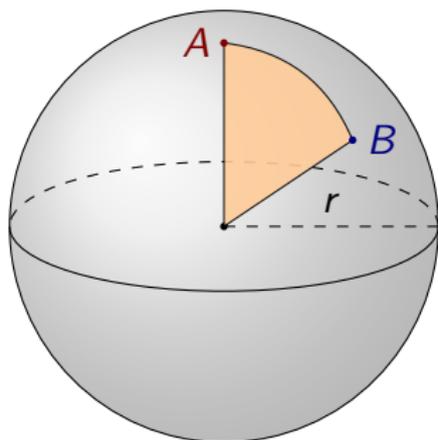
- ▶ $d(A, B) = r \frac{\angle(A, B)}{360}$
- ▶ Exemplo: $A = (0, 1, 2)$ e $B = (1, 1, \sqrt{3})$ então $r = \|A\| = \|B\| = \sqrt{5}$. Então:
 - ▶ $\langle A, B \rangle = 1 + 2\sqrt{3}$
 - ▶ $\|A\| \cdot \|B\| = 5$

Aplicação: calculando a distância entre dois países



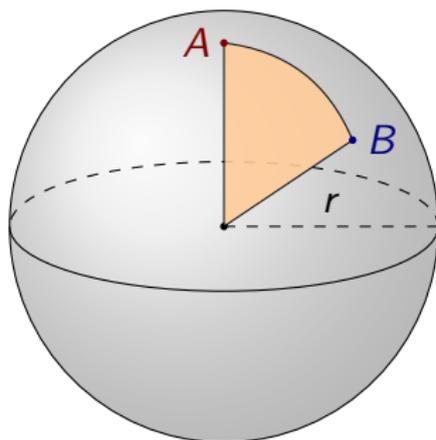
- ▶ $d(A, B) = r \frac{\angle(A, B)}{360}$
- ▶ Exemplo: $A = (0, 1, 2)$ e $B = (1, 1, \sqrt{3})$ então $r = \|A\| = \|B\| = \sqrt{5}$. Então:
 - ▶ $\langle A, B \rangle = 1 + 2\sqrt{3}$
 - ▶ $\|A\| \cdot \|B\| = 5$
 - ▶ $\angle(A, B) = \arccos\left(\frac{1+2\sqrt{3}}{5}\right)$

Aplicação: calculando a distância entre dois países



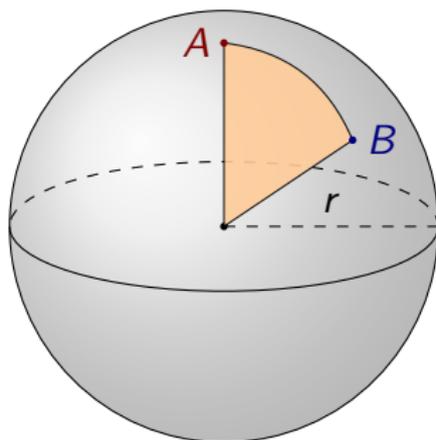
- ▶ $d(A, B) = r \frac{\angle(A, B)}{360}$
- ▶ Exemplo: $A = (0, 1, 2)$ e $B = (1, 1, \sqrt{3})$ então $r = \|A\| = \|B\| = \sqrt{5}$. Então:
 - ▶ $\langle A, B \rangle = 1 + 2\sqrt{3}$
 - ▶ $\|A\| \cdot \|B\| = 5$
 - ▶ $\angle(A, B) = \arccos\left(\frac{1+2\sqrt{3}}{5}\right) = 26.77$

Aplicação: calculando a distância entre dois países



- ▶ $d(A, B) = r \frac{\angle(A, B)}{360}$
- ▶ Exemplo: $A = (0, 1, 2)$ e $B = (1, 1, \sqrt{3})$ então $r = \|A\| = \|B\| = \sqrt{5}$. Então:
 - ▶ $\langle A, B \rangle = 1 + 2\sqrt{3}$
 - ▶ $\|A\| \cdot \|B\| = 5$
 - ▶ $\angle(A, B) = \arccos\left(\frac{1+2\sqrt{3}}{5}\right) = 26.77$
 - ▶ $d(A, B) = \sqrt{5} \times \frac{26.77}{360}$

Aplicação: calculando a distância entre dois países



- ▶ $d(A, B) = r \frac{\angle(A, B)}{360}$
- ▶ Exemplo: $A = (0, 1, 2)$ e $B = (1, 1, \sqrt{3})$ então $r = \|A\| = \|B\| = \sqrt{5}$. Então:
 - ▶ $\langle A, B \rangle = 1 + 2\sqrt{3}$
 - ▶ $\|A\| \cdot \|B\| = 5$
 - ▶ $\angle(A, B) = \arccos\left(\frac{1+2\sqrt{3}}{5}\right) = 26.77$
 - ▶ $d(A, B) = \sqrt{5} \times \frac{26.77}{360} = 0.16$