

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE  
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA  
DEPARTAMENTO DE ANÁLISE

Disciplina: Álgebra Linear

Professor: Bruno Santiago

Lista de exercícios 11

**Exercício 1.** Calcule os autovalores e os autovetores da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Escolha um vetor  $v = (x, y) \in (0, 1) \times (0, 1)$  (ou seja, as entradas do vetor são números positivos menores do que 1, como 0.5634) aleatoriamente. Aplique a matriz sucessivamente muitas vezes, obtendo os vetores

$$v, A(v), A^2(v), A^3(v), \dots, A^\ell(v), \dots, A^n(v).$$

Você escolhe o valor de  $n$ , pode ser 57 por exemplo. Para cada  $\ell < n$ , olha as coordenadas do vetor  $v^\ell = A^\ell(v)$  e toma só a parte fracionária desses valores. Ou seja, se  $v^\ell = (x_\ell, y_\ell)$  você olha o vetor  $u^\ell = (\{x_\ell\}, \{y_\ell\})$ . Por exemplo, se  $x_\ell = 37.8999999$  então  $\{x_\ell\} = 0.8999999$ . Em particular, as entradas de  $u^\ell$  são números entre 0 e 1 também. Tente plotar a lista de vetores  $u^\ell$ , com  $\ell = 0, \dots, n$ . Você consegue detectar algum padrão nessa sequência? Faz diferença o ponto inicial  $v$ ?

**Exercício 2.** Calcule os autovalores e os autovetores da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Escolha um vetor  $v = (x, y) \in (0, 1) \times (0, 1)$  (ou seja, as entradas do vetor são números positivos menores do que 1, como 0.5634) aleatoriamente. Aplique a matriz sucessivamente muitas vezes, obtendo os vetores

$$v, A(v), A^2(v), A^3(v), \dots, A^\ell(v), \dots, A^n(v).$$

Você escolhe o valor de  $n$ , pode ser 98 por exemplo. Para cada  $\ell < n$ , olha as coordenadas do vetor  $v^\ell = A^\ell(v)$  e toma só a parte fracionária desses valores. Ou seja, se  $v^\ell = (x_\ell, y_\ell)$  você olha o vetor  $u^\ell = (\{x_\ell\}, \{y_\ell\})$ . Por exemplo, se  $x_\ell = 37.8999999$  então  $\{x_\ell\} = 0.8999999$ . Em particular, as entradas de  $u^\ell$  são números entre 0 e 1 também. Tente plotar a lista de vetores  $u^\ell$ , com  $\ell = 0, \dots, n$ . Você consegue detectar algum padrão nessa sequência? Você consegue ver alguma diferença com o exercício precedente?

**Exercício 3** (Calculando o PageRank de um Grafo). O PageRank de um grafo  $G$  de  $n$  vértices é um vetor  $v \in \mathbb{R}^n$  cuja entrada  $v_\ell$  reflete a “importância” do vértice  $\ell$  dentro da estrutura de links do grafo. A ideia é que um vértice de importância alta é muito citado por outros vértices de importância também altinha, de forma que se a gente colocar alguém para “surfear aleatoriamente” pelas ligações do grafo, como a gente faz navegando pela internet clicando em links que conectam uma página a outra, a chance de cair num vértice é tão alta quanto for a sua importância. O PageRank foi inventado pelos criadores do Google, Lawrence Page e Sergey Brin e está na base do mecanismo de busca. Para calcular o PageRank, a gente deve olhar

para cada vértice  $j$  do grafo o grau de saída dele: ou seja, o número  $d_j$  de vértices que são apontados pelo vértice  $j$ . Formamos assim uma matriz  $B = [\beta_{ij}]_{n \times n}$  tal que  $\beta_{ij} = 1/d_j$  se  $j \rightarrow i$  e  $\beta_{ij} = 0$  caso contrário. Considere também a matriz  $C = [c_{ij}]_{n \times n}$  onde  $c_{ij} = 1/n$  para todo  $i, j$ . O **PageRank** do grafo  $G$  é o único vetor  $v \in \mathbb{R}^n$  cujas entradas somam 1

$$(1) \quad \sum_{\ell=1}^n v_{\ell} = 1,$$

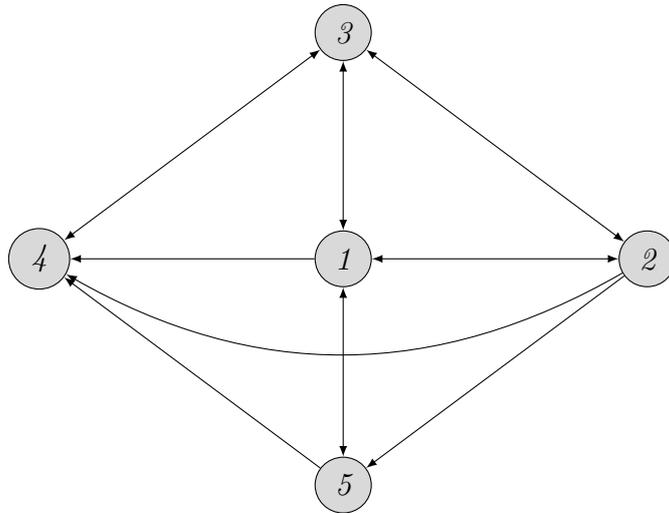
e que satisfaz

$$(2) \quad A(v) = v,$$

onde  $A$  é a matriz

$$A = 0.85B + 0.15C.$$

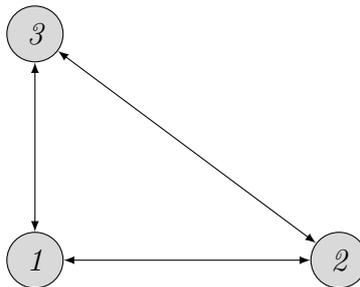
Considere o grafo  $G$  a seguir Calcule o PageRank de  $G$  por dois métodos diferentes: primeiro



resolva o sistema linear formado pelas equação vetorial (2) e pela equação numérica (1). Depois, utilize o **método da potência**: aplique  $A$  sucessivamente ao vetor  $u = (1/5, \dots, 1/5) \in \mathbb{R}^5$  e verifique numericamente que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} A^n(u) = v.$$

Repita o mesmo exercício para o grafo



**Exercício 4.** Calcule o determinante da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & 4 & 1 & 4 \\ 2 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$