

16/03/2016

1. [26pts] Considere $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida por $(x, y) \mapsto (x + 9y, -x - 5y)$. Verifique se T é diagonalizável. Caso não seja encontre uma base na qual ela toma a forma de Jordan.

Solução: A matriz do operador T com respeito a base canônica α é

$$[T]_{\alpha}^{\alpha} = A = \begin{bmatrix} 1 & 9 \\ -1 & -5 \end{bmatrix}.$$

O polinômio característico é $\Delta_A(x) = x^2 + 4x + 4 = (x + 2)^2$. Portanto, o autovalor -2 esta repetido duas vezes. Observe que se tentarmos determinar o polinômio mínimo de A , $f(x) = x + 2$ não anula a matriz e, daí, $m_A(x) = \Delta_A(x)$ (o polinômio mínimo não se fatora em um produto de fatores lineares distintos). Portanto, a matriz não é diagonalizável.

Para encontrar uma base que coloca a matriz na forma de Jordan precisamos determinar o autovalor associado a $x = -2$. Resolvendo

$$(A - (-2)I)v = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 + 2 & 9 \\ -1 & -5 + 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

Vamos escolher um vetor com direção diferente de $(3, -1)$. Por exemplo $u = (1, 0)$. Considere a base $\beta = \{u, (A + 2I)u\}$, nesta base a matriz fica forma

$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}.$$

Que é a forma de Jordan da matriz.

2. [24pts] Em cada item determine se a proposição é falsa ou verdadeira e justifique com uma demonstração ou um contra-exemplo.

[6] a) Se $S : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ um operador linear tal que $S^2 = id$. Então seus únicos autovalores são 1 e -1 .

[6] b) Se A e B são matrizes simétricas, então AB é simétrica.

[6] c) Seja $B = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ uma base do subespaço V de \mathbb{R}^n . Se $w \in \mathbb{R}^n$ é ortogonal a cada vetor da base B , então $w \perp V$ (isto é, w é ortogonal a qualquer vetor de V).

[6] d) Se A é uma matriz ortogonal 4×4 , então $4A$ também é uma matriz ortogonal.

Solução: a) Verdadeiro, suponha que x é um autovalor de S e v seja um de seus autovetores. Então, $S(u) = xu$, aplicando S dos dois lados da igualdade obtemos

$$u = Iu = S^2(u) = S(S(u)) = S(xu) = xS(u) = x^2u$$

por ser u não é nulo, pois ele é um autovetor, daí,

$$(x^2 - 1)u = 0 \Rightarrow x^2 - 1 = 0 \Rightarrow x = \pm 1.$$

b) Falso, Se $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ e $B = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$. Logo, $AB = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}$.

c) Verdadeiro, considere $u \in V$, como B é uma base de W , existem escalares tais que $u = a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n$. Fazendo o produto interno, obtemos

$$\langle u, w \rangle = \langle a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n, w \rangle = a_1 \langle v_1, w \rangle + a_2 \langle v_2, w \rangle + \dots + a_n \langle v_n, w \rangle = 0.$$

d) Falso, Considere $A = I_{4 \times 4}$. Então $A^t A = I$, isto é, A é ortogonal. Mas $4I^t 4I = 16I$, que não é ortogonal.

3. [26pts] Considere a transformação linear $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ dada por

$$T(x, y, z) = (x + 4y, y + z, x - 4z, y + z).$$

[6] a) Encontre uma base para $W = \text{Im}(T)$ (a imagem de T).

[8] b) Seja $v = (5, 0, 1, 2)$. Encontre $u \in W$ que esta a menor distância de v .

[6] c) Resolva o sistema $T(x, y, z) = u$.

[6] d) Se $v' = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$. Calcule $\text{Proj}_W v'$.

Solução: a) Considere

$$T(x, y, z) = (x + 4y, y + z, x - 4z, y + z) = x(1, 0, 1, 0) + y(4, 1, 0, 1) + z(0, 1, -4, 1).$$

Portanto, $\text{Im}(T) = \text{Span}\{u_1 = (1, 0, 1, 0), u_2 = (4, 1, 0, 1), u_3 = (0, 1, -4, 1)\}$. Como queremos uma base, precisamos verificar que os vetores acima são LI. Mesmo sem terminar de responder vamos passar para o item b)

b) Para minimizar a distância precisamos de projetar ortogonalmente o vetor w sobre o subespaço W . Para fazer isso precisamos de uma base ortonormal de W . Vamos criar a base utilizando o processo de Gram-Schmidt

$$\begin{aligned} u'_1 &= u_1 \\ u'_2 &= u_2 - \frac{\langle u_2, u'_1 \rangle}{\langle u'_1, u'_1 \rangle} u'_1 = (4, 1, 0, 1) - \frac{4}{2}(1, 0, 1, 0) = (2, 1, -2, 1) \\ u'_3 &= u_3 - \frac{\langle u_3, u'_1 \rangle}{\langle u'_1, u'_1 \rangle} u'_1 - \frac{\langle u_3, u'_2 \rangle}{\langle u'_2, u'_2 \rangle} u'_2 = (0, 0, 0, 0). \end{aligned}$$

Disto vemos que u_3 combinação linear dos outros vetores. Portanto, uma base para W é $\{u_1, u_2\}$ e uma base ortogonal é $\{(1, 0, 1, 0), (2, 1, -2, 1)\}$. Portanto, o vetor u é dado por

$$u = \text{Proj}_{u_1}(w) + \text{Proj}_{u_2}(w) = (3, 0, 3, 0) + (2, 1, -2, 1) = (5, 1, 1, 1).$$

c) Para resolver o sistema $T(x, y, z) = (5, 1, 1, 1)$ precisamos escalonar

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 4 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -4 & -4 & -4 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 4 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Portanto, a solução geral é $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 + 4z \\ 1 - z \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$. E uma solução particular pode ser $(1, 1, 0)$.

d) Para a projeção no caso geral, basta fazermos

$$\begin{aligned} \text{Proj}_{u_1}(v') + \text{Proj}_{u_2}(v') &= \\ &= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} x + z \\ 0 \\ x + z \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 2(t + 2x + y - 2z) \\ t + 2x + y - 2z \\ 2(-t - 2x - y + 2z) \\ (t + 2x + y - 2z) \end{bmatrix} = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 2t + 9x + 2y + z \\ t + 2x + y - 2z \\ -2t + x - 2y + 9z \\ t + 2x + y - 2z \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

4. [24pts] Identifique a quádrlica abaixo e determine as direções de seus eixos

$$z^2 + 4xy = 1.$$

Solução: Podemos expressar a quádrlica, em termos de multiplicação de matrizes da seguinte forma:

$$\begin{bmatrix} x & y & z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} - [1] = [0].$$

Precisamos diagonalizar a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Seu polinômio característico é $\Delta_A(x) = x^3 - x^2 - 4x + 4$ igualando a 0 encontramos as raízes $x = -2$, $x = 2$ e $x = 1$. Calculando os autovetores temos para $x=1$ o vetor $(0, 0, 1)$, para $x = 2$ o vetor $(1, 1, 0)$ e para $x = -2$ o vetor $(-1, 1, 0)$. Portanto, se escolhermos a base

$\beta = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0), \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 1, 0), (0, 0, 1) \right\}$ e um vetor escrito nestas coordenadas tem entradas (x', y', z') . Então a equação toma a forma

$$[x' \ y' \ z'] \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} - [1] = [0].$$

e temos que nestas coordenadas a quadrática fica $2x'^2 - 2y'^2 + z'^2 = 1$ que é um parabolóide hiperbólico.
