

Errata do Livro Álgebra Linear (Exercícios e Soluções)

Ralph Costa Teixeira

Agosto 2022

1 Agradecimentos

Agradecemos a André von Borries e Vanderlei Marcos do Nascimento por contribuírem com correções aplicadas à 3a edição, e agradecemos especialmente ao Prof. Diego Kian que corrigiu **muitos** (muitos!) dos erros citados aqui, e outros inúmeros pequenos erros tipográficos, todos consertados na 4a edição. :D

2 Definições e Enunciados

p.71: na definição 92: "...com *PRODUTOS* internos.... **única TRANSFORMAÇÃO** linear..."

pp. 91-96: o título da Seção 14 deveria ser *OPERADORES ORTOGONAIS*.

3 Soluções

1.6)

É só fazer a conta mesmo, sério. Assim, tem-se $u = (1 - 6 + 6 - 1, 2 - 3 + 6 - 5, 1 - 6 + 4 + 1) = (0, 0, 0)$,
 $v = (1 + 2 - 3 - 1, 2 + 1 - 3 - 5, 1 + 2 - 2 + 1) = (-1, -5, 2)$ e $w = (3 - \frac{2}{3} - \frac{4}{3}, 3 - \frac{1}{3} - \frac{8}{3}, 2 - \frac{2}{3} - \frac{4}{3}) = (1, 0, 0)$.

Para pensar: estes 3 vetores u, v e w foram definidos como $c_1v_1 + c_2v_2 + c_3v_3 + c_4v_4$. Será que todos os vetores do \mathbb{R}^3 podem ser escritos nesta forma? Resposta: para estes vetores v_1, v_2, v_3 e v_4 , sim!

(Trocar +1 por -5 no segundo termo de u ; a resposta é $(0, 0, 0)$ ao invés de $(0, 5, 0)$ para u)

1.12b)

Distributividade FALHA: $(\alpha + \beta)u = ((\alpha + \beta)x_1, (\alpha + \beta)y_1)$ e $\alpha u + \beta u = (\alpha x_1, \alpha y_1) + (\beta x_1, \beta y_1) = (\alpha\beta x_1^2, \alpha\beta y_1^2)$ não são necessariamente iguais.

Segunda parte da distributividade também FALHA: $\alpha(u + v) = \alpha(x_1y_1, x_2y_2) = (\alpha x_1y_1, \alpha x_2y_2)$ e $\alpha u + \alpha v = (\alpha x_1, \alpha y_1) + (\alpha x_2, \alpha y_2) = (\alpha^2 x_1x_2, \alpha^2 y_1y_2)$ não são sempre iguais.

1.12c)

Vetor nulo NÃO HÁ, pois $(a, b) + (x_1, y_1) = (3a + 3x_1, 5a + 5x_1) = (x_1, y_1) \Rightarrow a = -2x_1/3$ e o vetor nulo (a, b) tinha que ser o mesmo para qualquer vetor v dado.

Consequentemente, **não faz sentido falar em inverso aditivo**.

1.21a)

$$u = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_m u_m \text{ onde } \sum \alpha_i = 1 \text{ e } u_1, \dots, u_m \in X$$

$$v = \beta_1 v_1 + \beta_2 v_2 + \dots + \beta_n v_n \text{ onde } \sum \beta_j = 1 \text{ e } v_1, \dots, v_n \in X$$

Trocar $\sum u_i$ e $\sum v_j$ por $\sum \alpha_i$ e $\sum \beta_j$, respectivamente.

2.3f) "... a soma é direta quando $Nuc(X) \cap Nuc(Y) = \{0\}$ ". **Trocar \emptyset por $\{0\}$.**

"Assim, $E = F \oplus G$ se e somente se...". **Trocar por $Nuc(X) \oplus Nuc(Y)$.**

2.18) "... a partir do momento que $F \neq \emptyset$...". **Trocar \equiv por \neq .**

2.22) "... e $v_2 \in F_2$ tal que $v_2 \notin F_1$ ". **Trocar por F_2 por F_1 no final.**

2.28d) **Trocar $g(f(x)) = f(x)$ por $f(g(x)) = g(x)$.**

2.34) Deveria ser $F_1 \subseteq G_1$ e $F_2 \subseteq G_2$.

2.36) Todos os Q deviam ser Q_n .

3.33) " $a = e_{11} + e_{22} - e_{12} - e_{21}$ ", trocar o primeiro e_{12} por e_{11} .

4.6)

Monte um sistema de equações: $A(1, 2) = (a + 2b, c + 2d) = (1, 1)$ e $A(3, 4) = (3a + 4b, 3c + 4d) = (2, 2)$. Resolva-o para encontrar $a = 0$, $b = \frac{1}{2}$, $c = 0$ e $d = \frac{1}{2}$.

4.8) Devia ser $\alpha^2 - 3\alpha + 2 = 0$, com 2 no lugar do 12.

4.13) Devia ser

$$(a, 0) + (0, 0) + (0, c) + (0, 0) = (0, 0) \Rightarrow a = c = 0$$

$$(0, 0) + (b, 0) + (0, 0) + (0, d) = (0, 0) \Rightarrow b = d = 0$$

Trocar b com c no final.

4.21) Basta escrever os vetores $e_1 = (1, 0)$ e $e_2 = (0, 1)$ como combinação linear de $v_1 = (1, 1)$ e $v_2 = (2, 3)$ e então usar a linearidade de f . Resolva um par de sistemas para descobrir que $e_1 = 3v_1 - v_2$ e $e_2 = -2v_1 + v_2$. Como f é linear, $f(1, 0) = 3f(1, 1) - f(2, 3) = 3 \cdot 3 - 1 = 8$ e $f(0, 1) = -2f(1, 1) + f(2, 3) = -2 \cdot 3 + 1 = -5$.

(Com v_2 ao invés de e_2 na expressão $e_2 = -2v_1 + v_2$)

4.23) Devia ser $\alpha^2 - 2\alpha - 1 = 0$ no lugar de $\alpha^2 + 2\alpha - 1 = 0$.

5.7)

$$A^3(x, y, z) = A^2(ay + bz, cz, 0) = A(acz, 0, 0) = (0, 0, 0)$$

(Com acz ao invés de acy .)

6.20a) Devia ser $(a + b, c, a + c, b)$ no lugar de $(a + b, c, b + c, b)$, trocando o segundo b por a .

6.22; 20b) "Assim, $Nuc(B) = \{(a, -a, -a, a) \mid a \in \mathbb{R}\}$ e uma base de $N(B)$ é $\{(1, -1, -1, 1)\}$ ". Trocar os sinais da 3a e 4a coordenadas.

6.23) " $p(x) = a_k x^k + \sum_{j=0}^{k-1} a_j x^j$ ", com o somatório iniciando de 0.

6.32) "...isomorfo a $R^{n+1} \times R$ " no lugar de $R^n \times R$. Em seguida: " E_2 é isomorfo a R^{n+2} e $\dim E_2 = n + 2$ ", com E_2 no lugar de B e $n + 1$ no lugar de n .

6.34) Devia ser " $f(u_n) = 1$ ", e depois " $g(w_n) = 1$ ". Trocar 0 por 1.

6.38) Trocar todos os intervalos $[0, +\infty]$ por $[0, +\infty)$.

8.13a) "Tome $A, B: R^2 \rightarrow R^2$ com $A(x, y) = (x, 0)$ e $B(x, y) = (0, y)$."

8.33) $C_3 = aL_1 + bL_3$. Trocar L_2 por L_3 .

9.2)

$$Pu_3 = (3, 2, 0, 0) = 3e_1 + 2e_2 = \frac{34}{105}u_1 - \frac{16}{21}u_2 + \frac{109}{105}u_3 + \frac{8}{35}u_4$$

Trocar -89 por $+109$.

10.8)

$$\begin{aligned}\dots &= -\frac{1}{5\sqrt{2}} = -\frac{\sqrt{2}}{10} \\ \dots &= \frac{1}{5\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{10}\end{aligned}$$

Eliminar os "5" dos numeradores e jogar para os denominadores.

10.27b/c)

$$\begin{bmatrix} 0 & -c & b \\ c & 0 & -a \\ -b & a & 0 \end{bmatrix}$$

Todos os sinais estavam trocados.

11.1) "Portanto, AA^* é injetiva". Eliminar v .

11.2b)

$$B(x, y, z, t) = (x + 37y - 6z + 53t, 37x - 36y - 59z - 6t)$$

Trocar 27 por 37.

11.20) Enfim

$$w = w_1 - \frac{\langle w_1, u \rangle}{\langle u, u \rangle} u - \frac{\langle w_1, v_1 \rangle}{\langle v_1, v_1 \rangle} v_1 = \dots$$

Trocar w por w_1 (exceto o primeiro).

12.28) Sejam v_1, v_2, \dots, v_n autovetores correspondentes aos n autovalores distintos. Sabemos que eles têm de ser L.I., e portanto formam uma base de E . Note que cada subconjunto de $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ gera um subespaço de E que será também invariante por A (incluindo o subconjunto vazio, que gera $\{0\}$, e o conjunto todo, que gera E). Como há 2^n subconjuntos de $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, temos 2^n subespaços invariantes por A .

Por outro lado, seja F um subespaço de E invariante por A . Precisamos mostrar que F é um dos subespaços mencionados no parágrafo anterior.

Em primeiro lugar, provemos que os subespaços invariantes G de dimensão 2 contêm pelo menos um autovetor. De fato, tome um vetor $u \in G - \{0\}$ e escreva u em termo dos autovetores descartando coeficientes nulos:

$$u = \sum_{i=1}^p a_i v_i \text{ onde } a_1, a_2, \dots, a_p \neq 0$$

(onde reordenamos os autovetores para facilitar a notação). Se $p = 1$, temos $v_1 = \frac{u}{a_1} \in G$ e acabou. Se $p = 2$, temos

$$\begin{aligned}u &= a_1 v_1 + a_2 v_2 \\ Au &= a_1 \lambda_1 v_1 + a_2 \lambda_2 v_2 \in G \text{ (pois } G \text{ é invariante)}\end{aligned}$$

portanto $v_1 = \frac{\lambda_2 u - Au}{a_1(\lambda_2 - \lambda_1)} \in G$ (note que $a_1 \neq 0$ e $\lambda_1 \neq \lambda_2$). Enfim, mostremos que não pode ser $p \geq 3$. De fato, como $\dim G = 2$, os vetores $u, Au, A^2 u \in G$ devem ser dependentes. Ou seja, existem constantes α, β, γ não todas nulas com

$$\begin{aligned}\alpha u + \beta Au + \gamma A^2 u &= 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \alpha \sum_{i=1}^p a_i v_i + \beta \sum_{i=1}^p a_i \lambda_i v_i + \gamma \sum_{i=1}^p a_i \lambda_i^2 v_i &= 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \sum_{i=1}^p a_i (\alpha + \beta \lambda_i + \gamma \lambda_i^2) v_i &= 0.\end{aligned}$$

Mas sendo os v_i linearmente independentes e $a_i \neq 0$, isto implica

$$\alpha + \beta \lambda_i + \gamma \lambda_i^2 = 0 \text{ para } i = 1, 2, \dots, p$$

o que é absurdo, pois o polinômio não-nulo $p(\lambda) = \gamma\lambda^2 + \beta\lambda + \alpha$ tem grau (no máximo) 2 e portanto menos que 3 raízes reais.

Agora voltemos ao problema original usando indução na dimensão de F . Se $\dim F = 0$, temos $F = \{0\}$ e acabou; se $\dim F = 1$, temos $F = S(\{v_i\})$ para algum autovetor v_i e acabou. Enfim, suponha que todo subespaço invariante de dimensão k é gerado por autovetores, e tome F invariante com $\dim F = k + 1$. Precisamos mostrar que F é gerado por autovetores.

Note que F deve conter **algum** autovetor. De fato, F deve ter um subespaço invariante de dimensão 1 (feito!) ou 2 (e este espaço de dimensão 2 conteria um autovetor pelo exposto acima). Para facilitar, suporemos $v_1 \in F$.

Agora escreva $F_1 = S(\{v_1\})$ e $F_2 = S(\{v_2, \dots, v_n\})$. Claramente F_1 e F_2 são invariantes, portanto $G_1 = F \cap F_1$ e $G_2 = F \cap F_2$ também o são. Afirmamos que

$$F = G_1 \oplus G_2.$$

Claramente $G_1 \cap G_2 = \{0\}$ e também $G_1, G_2 \subseteq F \Rightarrow G_1 + G_2 \subseteq F$. Por outro lado, se $w \in F$, escreva

$$w = c_1 v_1 + \sum_{k=2}^n c_k v_k.$$

Como $v_1 \in F$, temos $w - c_1 v_1 \in F$ e portanto $u = \sum_{k=2}^n c_k v_k \in F$. Assim

$$w = c_1 v_1 + u$$

onde $c_1 v_1 \in G_1$ e $u \in G_2$, mostrando que $F \subseteq G_1 + G_2$.

Agora terminamos o passo de indução: como $\dim G_1 = 1$, temos $\dim G_2 = \dim F - \dim G_1 = k$. Sabemos que $G_1 = S(\{v_1\})$ e, por hipótese de indução, G_2 vai ser gerado por algum conjunto β de autovetores. Assim, $F = G_1 + G_2$ será gerado por $\{v_1\} \cup \beta$, um conjunto de autovetores. Ufa!

12.33) Seja $A : E \rightarrow E$ um operador linear de posto 1. Com $n = 1$ o problema não tem graça, então suponhamos $n \geq 2$. Como $\dim N(A) = n - \dim \text{Im } A = n - 1$, devemos ter uma base do núcleo com $n - 1$ autovetores L.I. de autovalor 0, digamos, $\{v_1, v_2, \dots, v_{n-1}\}$. Complete esta conjunto para uma base $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ de E . Então, a matriz de A na base $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ será do tipo

$$\mathbf{a}' = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & x_1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & x_2 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & x_3 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & x_n \end{bmatrix}$$

onde $w = Av_n = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n \neq 0$ (se fosse $w = 0$ o posto seria 0). Assim, $\text{tr}(A) = 0 + 0 + \dots + x_n = x_n$ (note que o traço da matriz que representa o operador A não muda à medida que mudamos a base escolhida para representá-lo; veja problema 8.37). Por outro lado

$$Aw = A(x_1 v_1 + \dots + x_n v_n) = A(x_n v_n) = x_n Av_n = x_n w$$

e w é o autovetor procurado.

13.8 ii).

$$2a - b = 2c + 1$$

Trocar o sinal do 2c.

13.8 iii)

$$2b - d = 2e + 1$$

Trocar o sinal do 2e.

13.32)

$$|Au| + |Bu| \leq a + b$$

Trocar = por \leq .

Assim, $\|A + B\| \leq a + b = \|A\| + \|B\|$. **Novamente, trocar = por \leq .**

Acrescentar ao final: "Enfim, para o exemplo, basta tomar $A(x, y) = (0, x)$. É fácil ver que $\|A\| = 1$ mas $A^2 = 0$ ".

13.33) Pelo exercício 11.17, se \mathbf{t} é uma matriz do operador T numa base ortogonal, temos

$$|T| = \sum_{i,j} \mathbf{t}_{ij}^2.$$

Assim, sejam $\mathbf{b}_{m \times n}$ e $\mathbf{a}_{n \times p}$ as matrizes de B e A na base canônica. Denote as linhas de \mathbf{b} por $l_1, l_2, \dots, l_m \in \mathbb{R}^n$, e as colunas de \mathbf{a} por $c_1, c_2, \dots, c_p \in \mathbb{R}^n$. Portanto:

$$\begin{aligned} |BA|^2 &= \sum_{i,j} (\mathbf{ba})_{ij}^2 = \sum_{i,j} \langle l_i, c_j \rangle^2 \leq \\ &\leq \sum_{i,j} |l_i|^2 |c_j|^2 = \sum_i |l_i|^2 \sum_j |c_j|^2 = |B|^2 |A|^2 \end{aligned}$$

onde aplicamos a desigualdade de Schwarz ao produto interno canônico em \mathbb{R}^n .

14.10) "...note que $Av = \frac{\langle v, u \rangle}{\langle u, u \rangle} u$ ". **Acrescentar v em Av .**

14.18) "...podemos encontrar $v \in E$ não nulo tal que...". **Acrescentar não nulo.**

14.19) Seja $u = (x, y, z)$... **Trocar (a, b, c) por (x, y, z) .**

Ao final, trocar os sinais de ambos $\frac{3\sqrt{3}}{2}$ na matriz de A .

14.21)

$$(ax^T + xa^T) + \lambda (ay^T + ya^T)$$

Faltaram T em x e y .

15.7) **Trocar 13 por 14 e vice-versa.**

15.10)

$$X = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{bmatrix}$$

Trocar 2 por -2 e vice-versa na matriz da direita.

18.1d) ...cujo núcleo é $\{b\}^\perp$. **Trocar v por b .**

18.7, volta: Seja $\alpha = b(v_1, v_2)$. **Trocar f por b .**

20.10) ...para todo v , $PAPB = PBPA$. **Trocar $PA = PB$ por esta igualdade.**

20.11)

$$\begin{aligned} a - 2I &= \dots \text{ base: } \{(-3, -3, 1)\} \\ &\dots \text{ na base } \{(1, 0, 0), (0, 2, -1), (-3, -3, 1)\} \dots \end{aligned}$$

Trocar ambos 3 por -3 .

$$\begin{aligned} A(0, 2, -1) &= (1, 2, -1) = (1, 0, 0) + (0, 2, -1) \\ A(-3, -3, 1) &= (-6, -6, 2) = 2(-3, -3, 1) \end{aligned}$$

Trocar 1 por 0 na linha de cima, e os 3 sinais das primeiras coordenadas na linha de baixo.

22.18) **Trocar \Leftarrow por \Leftrightarrow .**

22.20) Claramente, $A^k v = \sum_{i=1}^n \beta_i A^k u_i$. **Trocar j por i .**