

GABARITO **MINIMALISTA** da P1 de Computação e Sociedade!

Resposta 1

(F) (Construtivismo é uma teoria desenvolvida por Piaget para a área de educação e NÃO tem nada a ver com ÉTICA)

(V)

(V)

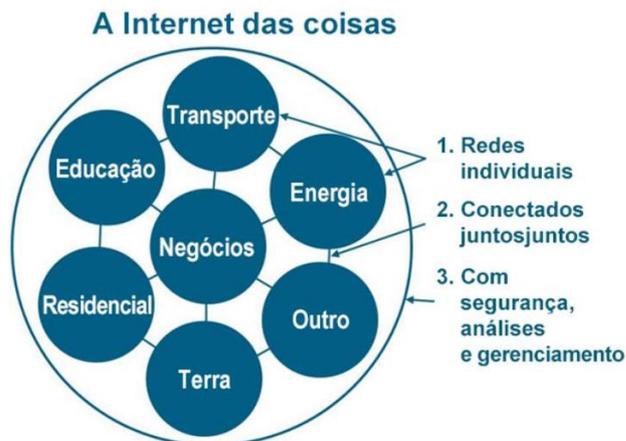
Resposta 2

Justiça, democracia, autonomia ou liberdade e privacidade.

Resposta 3

A figura consta dos slides vistos em aula.

A IoT pode ser vista como uma rede das redes



Fonte: Cisco IBSG, abril de 2011

Na medida em que a IoT permite a conexão das mais diversas redes, tanto as redes domésticas, privadas, adhoc, dos mais diversos setores como transporte, educação, negócios, energia, dentre outras, usando vários tipos de dispositivos eletrônicos que permitam o envio de dados, recepção e conexão, pode-se visualizar este cenário como a rede das redes, no sentido que não somente a Internet é a principal rede, mas sim um dos componentes destes diversos modelos de redes interconectadas.

Resposta 4 (esta no slides da aula)

No sentido mais fraco do termo, a computação social envolve o apoio qualquer tipo de comportamento social ou por meio de sistemas computacionais. Baseia-se na criação ou

recriação de convenções sociais e contextos sociais através do uso de software e tecnologia. Assim, blogs, e-mail, mensagens instantâneas, serviços de redes sociais, wikis, social bookmarking e outros exemplos do que é muitas vezes chamado software social ilustram ideias da computação social, mas também outros tipos de aplicações de software, onde as pessoas interagem socialmente.

No sentido mais forte do termo, a computação social tem a ver com o apoio de "cálculos" que são realizados por grupos de pessoas, uma ideia que foi popularizado no livro de James Surowiecki, *The Wisdom of Crowds*. Exemplos de computação social neste sentido incluem filtragem colaborativa, leilões on-line, mercados de previsão, sistemas de reputação, escolha social computacional, tagging, e jogos de verificação.

Resposta 5 (falei em aula, uma aula só sobre SOA e ainda disponibilizei vários artigos introdutórios sobre SOA e um livro)

An orchestration assembles services into an executable business process that is to be executed by an orchestration engine. Unlike an orchestration, choreography does not imply a centralized control mechanism, assuming control is shared between the interacting participants. What this means is that an orchestration represents an executable process to be executed by an orchestration engine in one place, whereas choreography in essence represents a description of how to distribute control between the collaborating participants, using no single engine to get the job done.

Ou vejam a resposta da NATALIA MELGACO.