EXEMPLOS PARA TREINAR E APRENDER. USE, MODIFIQUE, ALTERE, ENTENDA A LÓGICA, SE APROPRIE DO CÓDIGO!

Exemplo 1

```
// Parcelas
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
float vlr, rest, prestacao, fracao, entrada;
int parte_inteira;
int main(void) {
 printf("Digite o valor da Compra <999.99>: ");
 scanf("%f", &vlr);
 rest = (int)vlr % 3;
                       // Resto para ser somado a entrada o oper % só atua sobre inteiro
                       // O (int) do lado de uma variável força com que ela seja convertida para um inteiro sem as casas decimais!
                       // Veja que vlr é definido como float!! mas na expressão rest=(int) vlr/3 o vlr passou a ser int somente nesta operação!
 parte inteira= vlr/3; // Valor inteiro da prestação!!!
 prestação = (int) vlr/3; // prestação a ser paga, usei o (int) para fazer vlr ser um int e desta forma que o resultado da divisao tenha somente a parte inteira.
                        // Veja que uma divisão de inteiro da sempre um numero sem as casas decimais
 fracao = vlr - (int) vlr;
 entrada = prestacao + rest + fracao;
 printf("\n\nValor da Compra: %5.2f \n\nEntrada: %3.2f \nPrestacao 2x de %3.2f \n\n\n", vIr, entrada, prestacao);
 getchar();
 return 0;
```

Exemplo 2

```
// Calcula a media entre duas notas e usa uma função para o calculo da media
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
float CalcMedia(float n1, float n2);
int main()
  float nota1, nota2, media;
  printf("\nDigita a nota P1 =");
  scanf("%f", &nota1);
  printf("\nDigita a nota P2 =");
  scanf("%f", &nota2);
  media = CalcMedia(nota1, nota2);
  printf("\nMedia = %f", media);
  return 0;
float CalcMedia(float n1, float n2){
 return ((n1+n2)/2);
```

```
Exemplo 3
```

```
// Uso de funções
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int soma(int valor1, int valor2); // PROTOTIPO da FUNCAO
int produto( int v1, int v2); // PROTOTIPO da FUNCAO
int valor1, valor2;
int main()
  printf("\nDigite 2 valor inteiros:");
  scanf("%d", &valor1);
  scanf("%d", &valor2);
  printf("\nSoma dos valores = %d", soma(valor1, valor2) );
  printf("\nProduto dos valores = %d", produto(valor1, valor2) );
  return 0;
// Funcao SOMA
int soma(int valor1, int valor2){
 int resultado;
 resultado = valor1 + valor2;
 return resultado;
// funcao PRODUTO
int produto(int v1, int v2){
 return v1*v2;
```

Exemplo 4 vendo o resto da divisão

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  int resto,a,b;
  do {
    printf("\ndigite A e B");
    scanf("%d %d", &a,&b);
    resto= a%b;
    printf("\nResto=%d", resto);
  } while(a>0);
  return 0;
Exemplo 5
#include <stdio.h>
int main()
  float notas[3]; // VETOR de 3 posicoes float
  printf("Insira sua primeira nota: ");
  scanf("%f", &notas[0]);
  printf("Insira sua segunda nota: ");
  scanf("%f", &notas[1]);
  notas[2] = (notas[0] + notas[1])/2;
  printf("Sua media e: %.2f\n", notas[2]);
  return 0;
```

Exemplo 6

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int numero, idade;
float nota1, nota2;
char nomecompleto[40], nome[10], sobrenome[30], rua[40], cep[8], nome2[]="Sergio";
int main()
  printf("\nDigite o Seu nome: ");
  gets(nome);
 if (strcmp(nome, nome2)==0) printf(" ***Voce digitou o nome Sergio");
  printf("\nDigite o Seu sobrenome: ");
  gets(sobrenome);
  printf(" Sobrenome digitado = %s", sobrenome);
  printf("\nDigite o Sua rua: ");
  gets(rua);
  printf(" Rua digitado = %s", rua);
  strcat(nomecompleto, nome);
  strcat(nomecompleto, " ");
  strcat(nomecompleto, sobrenome);
  printf("\nNome completo = %s", nomecompleto);
  printf("\nDigite seu numero matricula=");
  scanf("%d", &numero);
  printf("\nDigite sua idade =");
```

```
scanf("%d", &idade);
  printf("\nDigite sua nota da 1a prova = ");
 scanf("%f", &nota1);
    printf("\nDigite sua nota da 2a prova = ");
 scanf("%f", &nota2);
 if (strcmp(nome, "Sergio")) printf("Voce digitou o nome Sergio");
  return 0;
Exemplo 7 usando vetor
#include <stdio.h>
int main()
 int indice, number[3]; // VETOR de 3 posicoes tipo INT
    for(indice=0; indice <= 2; indice++)
      printf("Entre com o numero %d: ", indice+1); // preencho o vetor
      scanf("%d", &number[indice]);
    for(indice=0; indice <= 2; indice++)
      printf("Numero %d = %d\n", indice+1, number[indice]); // imprimo o vetor
 return 0;
```