

CEC00121 - Tópicos Especiais em Pesquisa Operacional I

Aula Prática 1

Samuel Campos

Instituto de Ciências da Sociedade e Desenvolvimento Regional- Universidade Federal Fluminense (ESR/UFF)

samuelfcampos@id.uff.br

2 de setembro de 2018

- 1 Formulação matemática
- 2 Formulação do Modelo em Uma Planilha
- 3 Modelagem no Lingo
- 4 Modelagem no Xpress IVE

Section 1

Formulação matemática

Introdução à Programação Linear (PL)

Formulação Matemática

Exemplo 1

- Um fabricante produz bicicletas e motonetas. Cada uma delas deve ser processada em duas oficinas.
- A oficina 1 tem um máximo de 120 horas disponíveis e a oficina 2 tem um máximo de 180 horas disponíveis
- A fabricação de uma bicicleta requer 6 horas na oficina 1 e 3 horas na oficina 2.
- A fabricação de uma motoneta requer 4 horas na oficina 1 e 10 horas na oficina 2.
- O lucro é de R\$45,00 por bicicleta e de R\$ 55,00 por motoneta.
- Represente o modelo matemático de maximização do lucro.

Introdução à Programação Linear (PL)

Formulação Matemática

Exemplo 1

A tabela abaixo sintetiza os dados.

Oficina	Tempo de produção por unidade Produtos		Tempo de produção disponível por semana (em horas)
	Bicicleta	Motoneta	
1	6	4	120
2	3	10	180
Lucro/un.	45,00	55,00	

Introdução à Programação Linear (PL)

Formulação Matemática

Solução

Fazendo $x_1 =$ número de bicicletas e $x_2 =$ número de motonetas, temos o modelo

Introdução à Programação Linear (PL)

Formulação Matemática

Solução

Fazendo x_1 = número de bicicletas e x_2 = número de motonetas, temos o modelo

$$\text{Maximize } Z = 45x_1 + 55x_2$$

$$6x_1 + 4x_2 \leq 120$$

$$3x_1 + 10x_2 \leq 180$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Section 2

Formulação do Modelo em Uma Planilha

Formulação do modelo em uma planilha

- Quais são as decisões a serem tomadas?
- Quais são as restrições sobre essas decisões?
- Qual é a medida de desempenho global?

Formulação do Modelo em Uma Planilha

	A	B	C	D	E	F	G
1	O problema da Fábrica de Bicycletas e Motos						
2							
3		Bicycleta	Motos				
4	Lucro por produto	R\$ 45,00	R\$ 55,00				
5							
6		Horas utilizadas por lote		Horas utilizadas		Horas disponíveis	
7	Oficina 1	6	4	120 <=		120	
8	Oficina 2	3	10	180 <=		180	
9							
10		Bicycleta	Motos			Lucro Total	
11	Un. Produzidas	10	15			R\$ 1.275,00	
12							
13							

Figura 1: Planilha para o problema do mix de produtos

Na Figura 1, em azul os parâmetros, em laranja a decisão a ser tomada e em verde a medida de desempenho global

Formulação do Modelo em Uma Planilha

	A	B	C	D	E	F	G
1	O problema da Fábrica de Bicycletas e Motos						
2							
3		Bicycleta	Motos				
4	Lucro por produto	R\$ 45,00	R\$ 55,00				
5							
6		Horas utilizadas por lote		Horas utilizadas		Horas disponíveis	
7	Oficina 1	6	4	120 <=		120	
8	Oficina 2	3	10	180 <=		180	
9							
10		Bicycleta	Motos			Lucro Total	
11	Un. Produzidas	10	15			R\$ 1.275,00	
12							
13							

Figura 2: Planilha para o problema do mix de produtos

Na Figura 2, observe que o “Lucro Total ” é formado por uma função entre a quantidade produzida (quantidade de decisão) e o lucro por unidade. As horas utilizadas é formada de forma equivalente.

Ativando o Solver

Clique em Arquivo / Opções / Suplementos

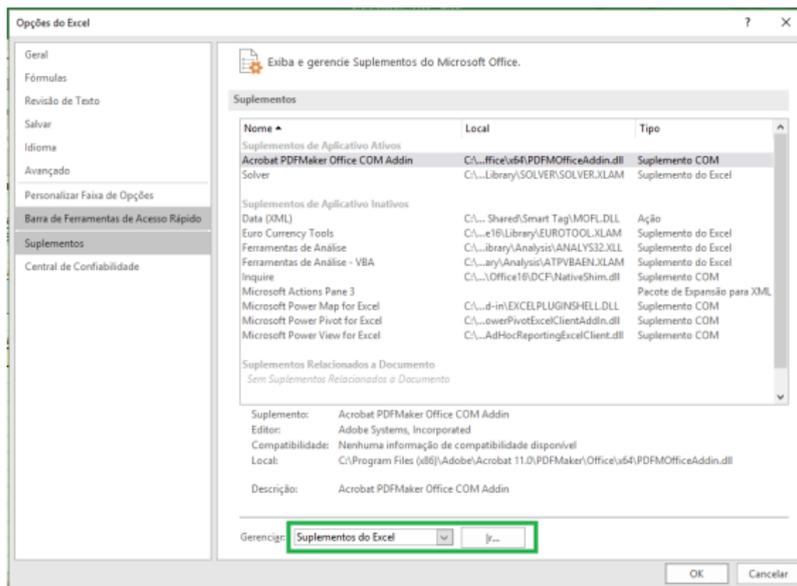


Figura 3: Ativando o Solver

Ativando o Solver

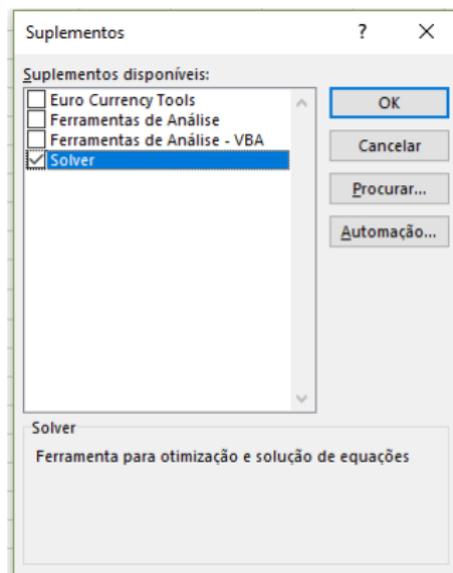


Figura 4: Ativando o Solver

Selecione “Solver”, como na Figura 4, e clique em “OK”

Definindo as restrições no solver

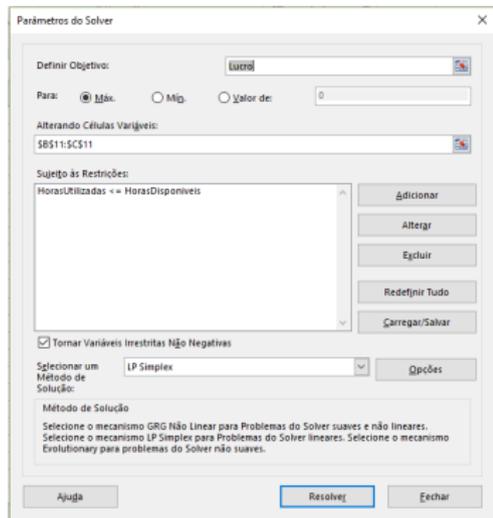


Figura 5: Definindo as restrições do problema

- Selecione a célula para a medida de desempenho global em “Definir Objetivo ”
- Defina o objetivo como “Max ”, “Min ” ou um valor específico selecionando “Valor de ”
- Adicione as restrições clicando em “Adicionar ”

Section 3

Modelagem no Lingo

Modelagem no Lingo

- A Sintaxe Lingo é semelhante à utilizada para representar os problema matematicamente;

Exemplo Sintaxe Lingo

MAX Lucro) 45 X1 + 55 X2

Subject to

Oficina1) 6 X1 + 4 X2 <= 120

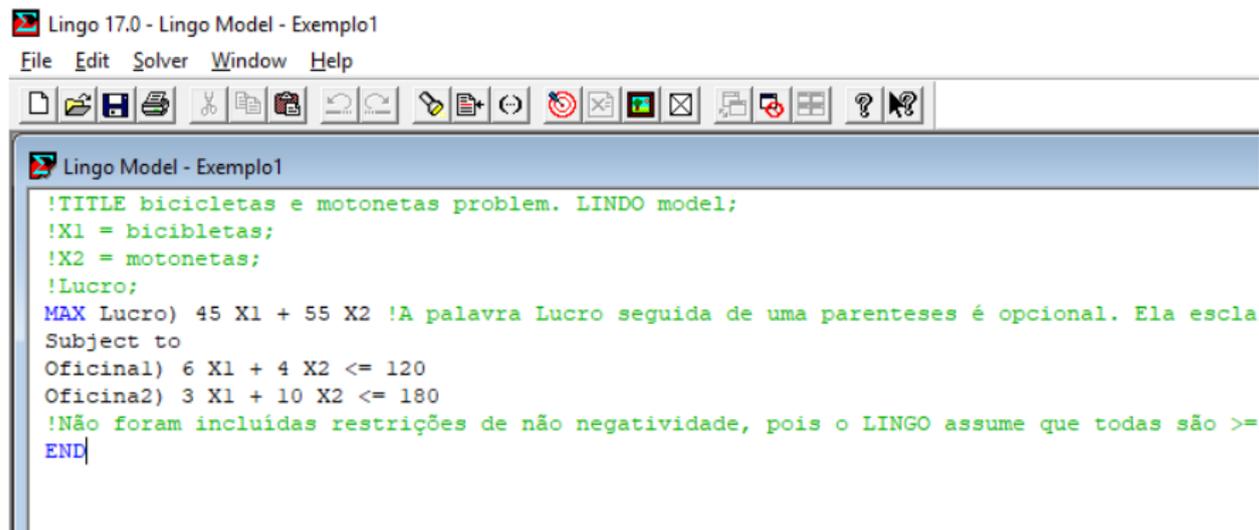
Oficina2) 3 X1 + 10 X2 <= 180

!Para incluir comentários no modelo utilize “! ” antes do texto

END

A palavra Lucro antes do parentes é opcional, mas ela determina ao programa que a quantidade maximizada deve ser chamada Lucro no relatório de soluções.

Modelagem no Lingo



Lingo 17.0 - Lingo Model - Exemplo1

File Edit Solver Window Help

```
!TITLE bicicletas e motonetas problem. LINDO model;
!X1 = bicicletas;
!X2 = motonetas;
!Lucro;
MAX Lucro) 45 X1 + 55 X2 !A palavra Lucro seguida de uma parenteses é opcional. Ela escla
Subject to
Oficinal) 6 X1 + 4 X2 <= 120
Oficina2) 3 X1 + 10 X2 <= 180
!Não foram incluídas restrições de não negatividade, pois o LINGO assume que todas são >=
END
```

Figura 6: Janela do LINGO 17.0

Após escrever seu modelo, basta clicar em 

Modelagem no Lingo

```
Global optimal solution found.
Objective value:                1275.000
Infeasibilities:                 0.000000
Total solver iterations:         2
Elapsed runtime seconds:         8.43

Model Class:                     LP

Total variables:                 2
Nonlinear variables:             0
Integer variables:               0

Total constraints:               3
Nonlinear constraints:           0

Total nonzeros:                 6
Nonlinear nonzeros:             0
```

Variable	Value	Reduced Cost
X1	10.00000	0.000000
X2	15.00000	0.000000

Row	Slack or Surplus	Dual Price
LUCRO	1275.000	1.000000
OFICINA1	0.000000	5.937500
OFICINA2	0.000000	3.125000

Figura 7: Janela do resultado no LINGO 17.0

O valor ótimo é indicado por “Objective value: 1275.000” e pelas quantidades de $X1 = 10.000$ e $X2 = 15.00$ na Figura 7

Section 4

Modelagem no Xpress IVE

Modelagem no Xpress

- Permite importar dados externos;
- Escrever de forma compacta o modelo;
- Usaremos somatórios;



Figura 8: Janela no Xpress IVE

Para iniciar um novo trabalho clique em  na Figura 8

Modelagem no Xpress

$$\begin{array}{llll} \text{Max } Z = & 45x_1 & 55x_2 & \Rightarrow \sum_{p=1}^2 c_p \cdot x_p \\ \text{s.a} & 6x_1 & +4x_2 & \leq 120 \Rightarrow \sum_{p=1}^2 a_{1p} \cdot x_p \leq b_1 \\ & 3x_1 & +4x_2 & \leq 180 \Rightarrow \sum_{p=1}^2 a_{2p} \cdot x_p \leq b_2 \\ & x_1, & x_2 & \leq 0 \end{array}$$

em que $p = 1, 2$ é o número de produtos;

Modelagem no Xpress

```
model "BikeMoto "  
uses "mmxprs "; !declara para o programa que será resolvido um problema  
linear  
!sample declarations section  
declarations  
MACH = 1..2 ! Conjunto de Oficinas  
PRODS = 1..2 ! Conjunto de produtos  
CAP: array(MACH) of integer !Capacidade das oficinas  
DUR: array(MACH,PRODS) of integer ! Horas necessárias para a  
produção  
LUC: array(PRODS) of integer ! Lucro por produto  
use: array(PRODS) of mpvar !  
end-declarations
```

```
initializations from "bikemoto.dat"
```

```
DUR CAP LUC
```

```
end-initializations
```

```
! Objetivo: Maximizar o lucro
```

```
Lucro := sum(p in PRODS) LUC(p)*use(p)
```

```
!Limite de processamento de cada oficina
```

```
forall(m in MACH) sum(p in PRODS) DUR(m,p)*use(p) <= CAP(m)
```

```
! Resolve o problema
```

```
maximize(Lucro)
```

```
'! Data file for `bikemoto.mos'  
  
CAP: [120 180]  
  
DUR: [ 6 4  
      3 10 ]  
  
LUC: [45  
      55]
```

Figura 9: Arquivo bikemoto.dat

Exemplo 2

Exemplo 2

A Wyndor Class Co. reformulou seu mix de produção, criando 2 novos produtos que podem ser produzidos em 3 de suas fábricas

Produto 1: porta de vidro de 2,5m com esquadria de alumínio

Produto 2: janela duplamente adornada com esquadrias de madeira de 1,2m x 1,8m

- O produto 1 requer parte da capacidade produtiva das fábricas 1 e 3.
- O produto 2 deve ser produzido nas fábricas 2 e 3.
- A empresa pode vender tanto quando for possível produzir.

Pelo fato de ambos os produtos competirem pela capacidade de produção da fábrica 3 não está claro qual o mix dos 2 produtos deve ser mais lucrativo.

Exemplo 2

A equipe de PO, por meio de discussões com a direção da empresa definiu o problema:

- Determinar quais devem ser as *taxas de produção* para ambos os produtos, de modo a *maximizar o lucro total*, sujeito às restrições impostas pela capacidade produtiva limitada disponível nas 3 fábricas

Exemplo 2

A equipe de PO também identificou os dados que precisam ser coletados:

- 1 Número de horas de produção disponível por semana em cada fábrica.
- 2 Numero de horas de produção usada em cada fábrica para cada lote produzido.
- 3 Lucro por lote produzido de cada novo produto, uma vez que a equipe concluiu que o incremento do lucro de cada lote adicional produzido é mais ou menos constante.

Introdução à Programação Linear (PL)

Formulação Matemática

Exemplo 2

A Tabela sintetiza os dados reunidos

Fábrica	Tempo de produção por lote (horas)		Tempo de produção disponível por semana (em horas)
	Produtos 1	Produtos 2	
1	1	0	4
2	0	2	12
3	3	2	18
Lucro/lote	3.000	5.000	

Solução - Exemplo 2

Definimos as variáveis de escolha:

- x_1 = quantidade de lotes do produto 1 produzido semanalmente
 - x_2 = quantidade de lotes do produto 2 produzido semanalmente
- e o indicador que desejamos maximizar,
- Z = lucro total por semana (em milhares de reais) obtido pela produção desses dois produtos.

Solução - Exemplo 2

Em linguagem matemática:

Maximizar $Z = 3x_1 + 5x_2$,

sujeito a:

$$x_1 \leq 4$$

$$2x_2 \leq 12$$

$$3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

(Ver resolução no LINGO 15)